



การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบเกมตามแนวทางสตอรี่ไลน์
เรื่อง หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

วิทยานิพนธ์

ของ

ชูชีพ เหลือผล

เสนอต่อมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตาม
หลักสูตรปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

พฤษภาคม 2559

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบเกมตามแนวทางสตอรี่ไลน์
เรื่อง หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

วิทยานิพนธ์

ของ

ชูชีพ เหลือผล

เสนอต่อมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตาม
หลักสูตรปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

พฤษภาคม 2559

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

DEVELOPMENT OF COMPUTER-ASSISTED INSTRUCTION GAME
BASED ON STORYLINE LEARNING APPROACH ENTITLED
PRINCIPLES OF COMPUTER OPERATION
FOR PRATHOM SUKSA 4

By

CHOOCHEEP LUEPHON

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements for
Master of Education Degree in Curriculum and Instruction
Sakon Nakhon Rajabhat University

November 2016

All Rights Reserved by Sakon Nakhon Rajabhat University