

ภาคผนวก

ภาพประกอบกิจกรรมการเรียนการสอนและตัวอย่างผลงานนักเรียน

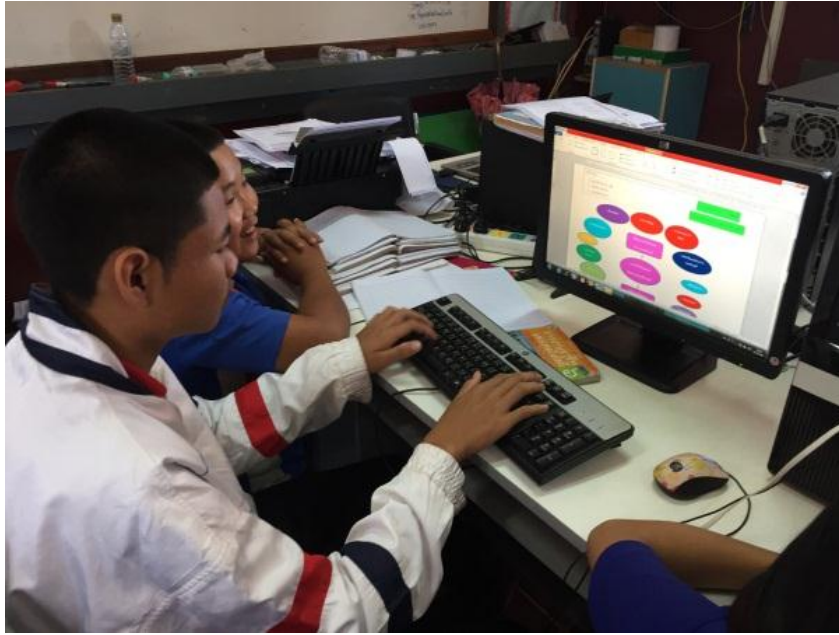
บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์



การเรียนรู้โดยการตั้งคำถามและให้นักเรียนมีส่วนร่วมในกาตอบคำถาม
และฝึกตั้งคำถามจากสถานการณ์กำหนดในบทเรียน



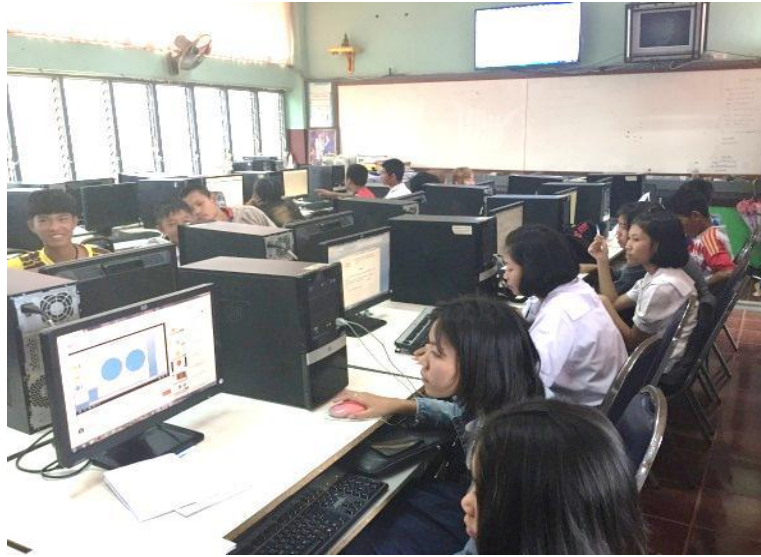
นักเรียนร่วมกันวางแผนและสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ



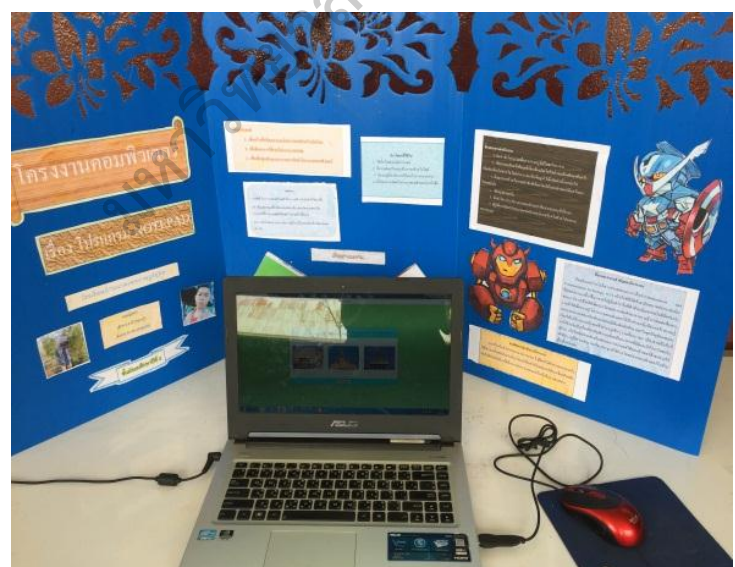
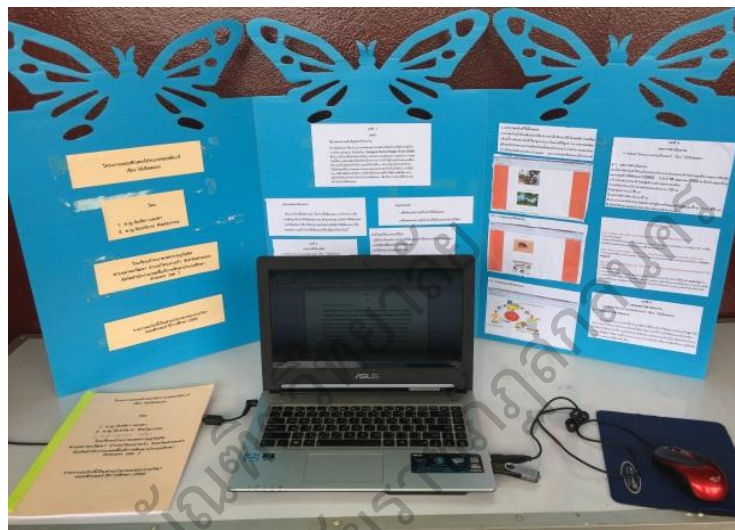
การสรุปสร้างองค์ความรู้และสร้างชิ้นงานจากข้อมูลที่ได้สืบค้น
โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์



การนำเสนอผลงานหน้าชั้นเรียนและเผยแพร่ผลงานด้วยการจัดป้ายนิเทศ
หน้าห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์



กิจกรรมการจัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์ของนักเรียน



กิจกรรมการนำเสนอโครงการคอมพิวเตอร์และผลงานของนักเรียน

**รายชื่อโครงการคอมพิวเตอร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2
ที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมคอมพิวเตอร์โดยใช้การเรียนรู้แบบโครงการร่วมกับ 5 STEPs
และ Coaching**

ชื่อโครงการคอมพิวเตอร์	ประเภทโครงการ
1. เรื่อง ระบบเช็คชื่อนักเรียนด้วย QR Code	โครงการประยุกต์ใช้งาน
2. เรื่อง การสร้างเกมด้วยโปรแกรม Excell	โครงการพัฒนาเกม
3. เรื่อง สื่อวงล้อมหัตถ์จรรยา	โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
4. เรื่อง การออกแบบสิ่งของด้วยโปรแกรมสามมิติ	โครงการประยุกต์ใช้งาน
5. เรื่อง การเขียนตัวอักษรแบบแอนิเมชัน	โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
6. เรื่อง การสร้างเกมด้วยโปรแกรม Powerpoint	โครงการพัฒนาเกม
7. เรื่อง การสร้างเว็บด้วย HTML	โครงการประยุกต์ใช้งาน
8. เรื่อง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์คำราชาศัพท์	โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
9. เรื่อง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ขนมไทย	โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี