



การพัฒนาชุดกิจกรรมคอมพิวเตอร์ โดยใช้การเรียนรู้แบบโครงงานร่วมกับ  
5 STEPs และ Coaching ที่ส่งผลต่อความคิดสร้างสรรค์  
ทักษะโครงงานคอมพิวเตอร์ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

วิทยานิพนธ์

ของ

วิทยา เมฆวัน

เสนอต่อมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการวิจัยและพัฒนาการศึกษา

มิถุนายน 2561

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

การพัฒนาชุดกิจกรรมคอมพิวเตอร์ โดยใช้การเรียนรู้แบบโครงงานร่วมกับ  
5 STEPs และ Coaching ที่ส่งผลต่อความคิดสร้างสรรค์  
ทักษะโครงงานคอมพิวเตอร์ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน  
สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

วิทยานิพนธ์

ของ

วิทยา เมฆวัน

เสนอต่อมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการวิจัยและพัฒนาการศึกษา

มิถุนายน 2561

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

DEVELOPMENT OF COMPUTER ACTIVITY PACKAGES BY USING PROJECT  
BASE LEARNING FIVE STEPS AND COACHING AFFECTING  
MATTAYOMSUKSA 2 STUDENTS' CREATIVITY SKILLS OF COMPUTER  
PROJECTS AND LEARNING ACHIEVEMENT

By

WITTAYA MAKKAWAN

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of Requirements for  
The Master of Education Degree in Educational Research and  
Development at Sakon Nakhon Rajabhat University

June 2018

All Rights Reserved by Sakon Nakhon Rajabhat University