

ภาคผนวก ข

หลักสูตรฝึกอบรมการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

หลักสูตรฝึกอบรม

การผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

สำหรับครูโรงเรียนสังกัดสำนักงานการศึกษา เทศบาลนครสกลนคร

มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

โดย

นางสาวภาวิณี เพ็งธรรม

คำนำ

หลักสูตรฝึกอบรมการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบการฝึกอบรมการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ซึ่งได้มีการพัฒนาหลักสูตรให้เหมาะสมกับความต้องการของผู้เข้ารับการอบรม โดยเน้นการเรียนรู้และฝึกปฏิบัติจริง เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีความรู้ความเข้าใจ มีทักษะ และความพึงพอใจ ต่อการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

หลักสูตรเล่มนี้ประกอบด้วยเนื้อหา จำนวน 5 หัวข้อ คือ 1) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) 2) โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 3) การจัดทำทดำเนินเรื่อง 4) การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10 5) การนำ e-book ไปใช้สำหรับเป็นสื่อการสอน และมีแบบทดสอบความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) แบบประเมินทักษะการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ของครูผู้เข้ารับการอบรม แบบสอบถามความพึงพอใจของครูผู้เข้ารับการฝึกอบรมที่มีต่อหลักสูตร ซึ่งผู้ใช้หลักสูตรจะได้รับความรู้ความเข้าใจและสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างถูกต้อง

ขอขอบคุณผู้เชี่ยวชาญที่ได้กรุณาตรวจสอบความเหมาะสมและความสอดคล้องของหลักสูตรการฝึกอบรมฉบับนี้ และให้ข้อเสนอแนะในการปรับปรุงแก้ไข

ขอขอบคุณคณะกรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วาโร พึ่งสวัสดิ์ ประธานกรรมการ และ ดร.ศิวนาถ ไชยมาศ กรรมการที่ปรึกษา ที่ได้กรุณาตรวจสอบ และเสนอแนะ จนเป็นหลักสูตรฉบับสมบูรณ์

ภาวิณี เพ็งธรรม

สารบัญ

รายการ	หน้า
หลักสูตรฝึกอบรมการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)	217
จุดประสงค์	217
สาระความรู้ประสบการณ์	217
คุณสมบัติผู้เข้ารับการอบรม	219
กิจกรรมการฝึกอบรม	219
แผนการฝึกอบรมหลักสูตรฝึกอบรมการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)	220
สื่อประกอบการอบรม	221
การประเมินผล	221
แบบทดสอบความรู้ความเข้าใจก่อนการฝึกอบรม	222
หน่วยที่ 1 หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)	230
ความหมาย	232
โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)	232
โปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบบทดำเนินเรื่อง	233
หน่วยที่ 2 โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	235
ปกหน้า	237
สาระสำคัญ	237
จุดประสงค์การเรียนรู้	238
สารบัญ	238
แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน	238
เนื้อหา	239
กิจกรรมเสริมทักษะ	240
เอกสารอ้างอิง	240
ผู้จัดทำ	240
หน่วยที่ 3 การจัดทำบทดำเนินเรื่อง	241
การจัดข้อความ	243
การจัดรูปภาพ	246
การแปลงภาพนิ่งจากโปรแกรมพาวเวอร์พอยต์เป็นรูปภาพ	249

สารบัญ (ต่อ)

รายการ	หน้า
หน่วยที่ 4 การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10	251
แนะนำการสร้าง e-book ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10	254
ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 1	271
ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 2	282
หน่วยที่ 5 การนำ e-book ไปใช้สำหรับเป็นสื่อการสอน	290
แบบทดสอบความรู้ความเข้าใจหลังการฝึกอบรม	296

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

หลักสูตรฝึกอบรม

การผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

สื่อการเรียนการสอนเป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้ ความเข้าใจ เพิ่มพูนทักษะและประสบการณ์ ในการสร้างองค์ความรู้ และกระตุ้นให้เกิดความสนใจ ใฝ่รู้ ใฝ่เรียน แสวงหาความรู้ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่อง ให้กับผู้ที่เข้ามาศึกษาค้นคว้า หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือ E - Book เป็นสื่อเทคโนโลยีอีกประเภทหนึ่งที่น่าสนใจ และน่าจะจัดทำขึ้นเพื่อใช้เป็นสื่อในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ที่สามารถส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียนได้เป็นอย่างดี

ผู้จัดการอบรมเป็นนักศึกษาระดับปริญญาโท สาขาคณะนวัตกรรมการบริหาร การศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร ได้เล็งเห็นถึงความสำคัญในการพัฒนาบุคลากร เกี่ยวกับการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือ E-Book ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาค้นคว้าเพื่อประโยชน์ ในการพัฒนาศักยภาพการเรียนรู้ให้แก่คณะครู จึงได้จัดการฝึกอบรมนี้ขึ้น

จุดประสงค์

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
2. มีทักษะการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
3. มีความพึงพอใจต่อการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
4. สามารถพัฒนาและเผยแพร่ความรู้ด้านการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

สาระความรู้ประสบการณ์

สาระสำคัญของความรู้ที่นำมาฝึกอบรมการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ประกอบด้วย เนื้อหา 4 หัวข้อ ใช้เวลาในการอบรมรวม 15 ชั่วโมง (3 วัน) มีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

1. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ใช้เวลา 2 ชั่วโมง ประกอบด้วย
 - 1.1 ความหมาย
 - 1.2 โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

- 1.3 โปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบบทดำเนินเรื่อง
2. โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ใช้เวลา 3 ชั่วโมง ประกอบด้วย
 - 2.1 ปกหน้า
 - 2.2 สารระสำคัญ
 - 2.3 จุดประสงค์การเรียนรู้
 - 2.4 สารบัญ
 - 2.5 แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน
 - 2.6 เนื้อหา
 - 2.7 กิจกรรมเสริมทักษะ
 - 2.8 เอกสารอ้างอิง
 - 2.9 ผู้จัดทำ
3. การจัดทำบทดำเนินเรื่อง ใช้เวลา 5 ชั่วโมง ประกอบด้วย
 - 3.1 การจัดข้อความ
 - 3.2 การจัดรูปภาพ
 - 3.3 การแปลงภาพนิ่งจากโปรแกรมพาวเวอร์พอยต์เป็นรูปภาพ
4. การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10 ใช้เวลา 3 ชั่วโมง ประกอบด้วย
 - 4.1 แนะนำการสร้าง e-book ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10
 - 4.1.1 การติดตั้งโปรแกรม I Love Library Network Builder
 - 4.1.2 เมนู การใช้งาน I Love Library Network Builder
 - 4.1.3 ขั้นตอนการจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - 4.2 ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 1
 - 4.2.1 การเพิ่มและลบหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - 4.2.2 การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - 4.2.3 การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ (Content)
 - 4.2.4 การสร้างจุดขยาย (Zoom)
 - 4.2.5 การอัปโหลดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

4.3 ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 2

4.3.1 การพลิกหน้าหนังสือ

4.3.2 การขยายหน้า (Zoom)

4.3.3 การปรับมุมมอง

4.3.4 การคั่นหน้าหนังสือ (Bookmark)

4.3.5 การเพิ่มข้อความในหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Notepad)

4.3.6 การทำแถบสีเน้นข้อความ (Highlight)

4.3.7 การบันทึกเสียงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Sound Record)

5. การนำ e-book ไปใช้สำหรับเป็นสื่อการสอน ใช้เวลา 2 ชั่วโมง

คุณสมบัติผู้เข้ารับการอบรม

ผู้เข้าอบรมตามหลักสูตรฝึกอบรม มีคุณสมบัติ ดังนี้

1. ปฏิบัติหน้าที่ครูผู้สอนในโรงเรียนสังกัดสำนักงานการศึกษาเทศบาลนคร

สกลนคร

คุณสมบัติของวิทยากรดำเนินการฝึกอบรม

วิทยากรที่ร่วมในการดำเนินการฝึกอบรมตามหลักสูตรฝึกอบรมนี้จะต้องมีคุณสมบัติที่เหมาะสมโดยสรุป ดังนี้

1. เป็นผู้มีความเชี่ยวชาญด้านการจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
2. เป็นผู้ที่มีประสบการณ์ ความรู้ ความชำนาญในการใช้โปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10 อิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

Library Builder Version 3.10 อิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

กิจกรรมการฝึกอบรม

การจัดกิจกรรมการอบรมตามหลักสูตรฝึกอบรมนี้ มุ่งให้ผู้เข้ารับการอบรมมีความรู้ ความเข้าใจ เกิดทักษะ และมีความพึงพอใจ ตามจุดมุ่งหมายของหลักสูตร ได้กำหนดกิจกรรมให้สอดคล้องกับจุดมุ่งหมายและโครงสร้างเนื้อหาของหลักสูตร ดังนี้

1. การบรรยาย (Lecture) เป็นกิจกรรมการฝึกอบรมที่วิทยากรเป็นผู้อธิบายชี้แจง เสนอข้อมูลตามหัวข้อการอบรม เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเกิดความรู้ความเข้าใจในเนื้อหา โดยใช้สื่อหรือสื่อทัศนูปกรณ์ต่างๆ ประกอบการบรรยาย โดยมีการเตรียมแผนการบรรยายมาเป็นอย่างดี และเปิดโอกาสให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมได้ซักถามในตอนท้าย

2. การสาธิต (Demonstration) เป็นกิจกรรมการฝึกอบรมที่วิทยากรเป็นผู้แสดงให้เห็นการปฏิบัติจริงประกอบการบรรยาย เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเกิดความเข้าใจกรรมวิธี วิธีการ และขั้นตอนในการฝึกปฏิบัติ ช่วยให้เข้าใจได้ง่ายและเร็วขึ้น มีความน่าเชื่อถือสูง เพิ่มพูนทักษะของผู้เข้ารับการอบรมได้ดี หลังจากดูการสาธิตแล้วให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมได้ลองปฏิบัติ

3. การฝึกปฏิบัติ (Practice) เป็นกิจกรรมการฝึกอบรมที่ให้ประสบการณ์ตรงกับผู้เข้ารับการอบรม โดยการให้ลงมือฝึกปฏิบัติจริงทุกครั้งหลังดูการสาธิต ทดลอง หรือบรรยายแล้ว ช่วยให้เกิดความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาจากการฝึกปฏิบัติมากขึ้น และเกิดทักษะในการปฏิบัติกิจกรรมนั้นๆ

แผนการฝึกอบรมหลักสูตรฝึกอบรมการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

วันที่	เวลา	กิจกรรม/เนื้อหา	รูปแบบกิจกรรม
1	ภาคเช้า	รายงานตัวทดสอบความรู้ก่อนการฝึกอบรม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)	ทดสอบ
	ภาค บ่าย	1. ความหมาย 2. โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ (e-book)	บรรยาย
		3. โปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบบทดำเนินเรื่อง โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์	บรรยาย ปฏิบัติ
		1. ปกหน้า 2. สารบัญ 3. จุดประสงค์การเรียนรู้ 4. สารบัญ 5. แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน 6. เนื้อหา 7. กิจกรรมเสริมทักษะ 8. เอกสารอ้างอิง 9. ผู้จัดทำ	

วันที่	เวลา	กิจกรรม/เนื้อหา	รูปแบบกิจกรรม
2	ภาคเช้า ภาค บ่าย	การจัดทำบทดำเนินเรื่อง ทบทวนสรุปความรู้ 1. การจัดข้อความ 2. การจัดรูปภาพ 3. การแปลงภาพนิ่งจากโปรแกรม พาวเวอร์พอยต์เป็นรูปภาพ การจัดทำบทดำเนินเรื่อง (ต่อ)	บรรยาย ปฏิบัติ ปฏิบัติ
3	ภาคเช้า	การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10 ทบทวนสรุปความรู้ 1. แนะนำการสร้าง e-book ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10 2. ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 1 3. ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 2	บรรยาย ปฏิบัติ
	ภาค บ่าย	4. ขั้นตอนการนำ e-book ไปใช้สำหรับเป็นสื่อ การสอน ทดสอบหลังการอบรม / แบบสอบถามความพึง พอใจ	

สื่อประกอบการอบรม

สื่อประกอบการอบรมตามหลักสูตรนี้ ประกอบด้วย

1. สื่อประกอบการบรรยาย โปรแกรม Microsoft Power Point
2. ตัวอย่างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
3. เอกสารประกอบการบรรยาย
4. แบบทดสอบความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ก่อนและหลังการฝึกอบรม
5. แบบประเมินทักษะการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
6. แบบสอบถามความพึงพอใจในการจัดกิจกรรมการอบรม

การประเมินผล

การประเมินผลได้ประยุกต์ใช้แนวคิดการประเมินหลักสูตรฝึกอบรมของ Kirkpatrick (อ้างถึงใน ชัญญาภัค วงศ์บา และกิงกาญจน์ จงใจหาญ, 2555, หน้า 29-30) ดังนี้

ด้านความรู้ ใช้วิธีประเมินผลโดยทดสอบความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ทั้งก่อนและหลังการฝึกอบรม โดยใช้แบบทดสอบแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ เพื่อเปรียบเทียบความรู้ความเข้าใจก่อนและหลังฝึกอบรม

ด้านทักษะ ใช้วิธีประเมินผลโดยใช้แบบประเมินทักษะการปฏิบัติงานของครูผู้รับการฝึกอบรมระหว่างการฝึกอบรม เป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า 3 ระดับ คือ ดีมาก ดี และพอใช้ มีการบันทึกพฤติกรรมนอกเหนือจากประเด็นในแบบประเมินเพิ่มเติมโดยวิทยากรเป็นผู้ประเมิน

ด้านความพึงพอใจ ใช้วิธีประเมินผลโดยใช้แบบสอบถามความพึงพอใจของครูผู้รับการฝึกอบรมที่มีต่อหลักสูตร เป็นแบบสอบถามชนิดมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ได้แก่ มากที่สุด มาก ปานกลาง น้อย น้อยที่สุด ประเมินหลังการอบรมเสร็จสิ้น

แบบทดสอบความรู้ความเข้าใจ
ก่อนฝึกอบรมการผลิตสื่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

คำชี้แจง : ข้อสอบฉบับนี้มี จำนวน 30 ข้อ แต่ละข้อมี 4 ตัวเลือก ให้ท่านอ่านคำถามด้วยความรอบคอบ แล้วตัดสินใจเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงตัวเลือกเดียว โดยทำเครื่องหมายกากบาท (X) ทับตัวเลือกในข้อนั้น

1. ข้อใดให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ถูกต้องที่สุด

- 1) หนังสือที่ประกอบไปด้วยข้อความ ภาพและเสียง
- 2) หนังสือที่สามารถส่งพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์ได้
- 3) หนังสือที่สามารถเปิดอ่านได้ในเครื่องคอมพิวเตอร์
- 4) หนังสือที่สร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์และเปิดอ่านได้เหมือนหนังสือจริง

2. e-book ย่อมาจากคำในภาษาอังกฤษในข้อใด

- 1) Electron Book
- 2) Electrolux Book
- 3) Electronic Book
- 4) E-learning Book

3. ความแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือทั่วไปคือข้อใด

- 1) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์พกพาลำบาก หนังสือทั่วไปพกพาสะดวกได้ครั้งละจำนวนมาก
- 2) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์อ่านได้ 1 คน ต่อ 1 เล่ม หนังสือทั่วไปสามารถอ่านได้พร้อมกันได้จำนวนมาก
- 3) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีต้นทุนในการผลิตสูงหนังสือมีต้นทุนการผลิตต่ำ
- 4) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถใส่เสียงประกอบได้หนังสือทั่วไปไม่มีเสียงประกอบ

4. วัตถุประสงค์ของการจัดทำแหล่งค้นคว้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) คืออะไร

- 1) เป็นการนำเอกสารอิเล็กทรอนิกส์มารวมกันไว้เป็นชุด
- 2) เป็นการรวบรวมเนื้อหาต่างๆ ให้ผู้ที่สนใจได้ศึกษาค้นคว้า
- 3) ผู้เรียนได้เรียนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่มีความหลากหลายน่าสนใจ
- 4) ถูกทุกข้อ

5. ข้อใด ไม่ใช่ ไฟล์รูปแบบนามสกุลที่เป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)

- 1) jpg
- 2) pdf
- 3) doc
- 4) html

6. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) ทำการแก้ไขยาก
- 2) ช่วยลดค่าใช้จ่าย และลดการใช้ทรัพยากรธรรมชาติ
- 3) สะดวกในการจัดเก็บข้อมูลสามารถเชื่อมโยงข้อมูลต่างๆ ได้
- 4) สามารถแสดงทั้งข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงได้พร้อมกันได้

7. ข้อใดคือปัญหาของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) มาตรฐานการผลิต
- 2) มาตรฐานการจัดจำหน่ายของผู้ผลิต
- 3) ลิขสิทธิ์ของเจ้าของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และสิทธิผู้ใช้
- 4) ถูกทุกข้อ

8. ความแตกต่างทางโครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือทั่วไปที่เห็นได้ชัดเจน คือข้อใด

- 1) แหล่งอ้างอิง ดัชนี และข้อความของเรื่องี่อ่าน
- 2) กระบวนการผลิต รูปแบบ และวิธีการอ่านหนังสือ
- 3) จำนวนหน้าของหนังสือ ภาพประกอบ และปกหนังสือ
- 4) ความสะดวกในการอ่าน ความเพลิดเพลิน สารของหนังสือแต่ละหน้า

9. ข้อใดไม่ใช่ ข้อจำกัดของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) อ่านผ่านจอคอมพิวเตอร์
- 2) มีลักษณะตายตัว ปรับปรุงและแก้ไขง่าย
- 3) สามารถแทรกสื่อลักษณะมัลติมีเดียได้
- 4) สามารถใช้ได้ทั้งระบบออฟไลน์และออนไลน์ได้

10. ข้อใดคือโครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ทั่วไป

- 1) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ อ้างอิง ดัชนี ปกหลัง
- 2) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ อ้างอิง ผู้จัดทำ ปกหลัง
- 3) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ แบบทดสอบ อ้างอิง ดัชนี ปกหลัง
- 4) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ แบบทดสอบ อ้างอิง ผู้จัดทำ ปกหลัง

11. ข้อใดไม่ใช่คุณสมบัติของโปรแกรม I Love Library

- 1) สามารถสร้างได้จากไฟล์รูปภาพ ประเภท Image เช่น JPG
- 2) สามารถกำหนดการตัดขอบหน้าเอกสารได้ทั้ง 4 ด้าน
- 3) มีฟังก์ชันช่วยในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ e-book Wizard
- 4) ไม่สามารถเพิ่มหน้า แทรกหน้าหรือลบหน้าได้

12. ข้อใดเป็นการเตรียมงานเบื้องต้นก่อนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) ย่อไฟล์ภาพให้มีขนาดเหมาะสมก่อนนำไปใช้งาน
- 2) กำหนดการเชื่อมโยงเพื่อไม่ให้เกิดปัญหาในการนำเสนอผ่านเว็บไซต์
- 3) สร้างไฟล์เตอร์สำหรับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 ไฟล์เตอร์ ต่อ หนังสือ 1 เล่ม
- 4) เตรียมไฟล์ประกอบโดยตั้งชื่อเป็นภาษาอังกฤษหรือผสมตัวเลขและห้ามเว้นวรรค

13. โปรแกรมใดที่ใช้สร้าง e-book ในลักษณะ Flip Book

- 1) Microsoft Word
- 2) I Love Library Builder
- 3) Dreamweaver
- 4) Adobe Acrobat

14. ข้อใดเป็น Format ของ Video ที่นำเข้ามาใช้ ใน e-bookที่ สร้างด้วย

I Love Library ได้

- 1) AVI
- 2) DAT
- 3) MOV
- 4) VCD

15. เสียง Format ใด ที่สามารถนำเข้ามาใช้ ใน e-bookได้

- 1) MIDI
- 2) WAV
- 3) MP3
- 4) ถูกทุกข้อ

16. เอกสารประเภทใดที่สามารถนำเข้ามาใช้ ใน e-bookที่ สร้างด้วยโปรแกรม I


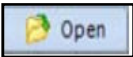

Love Library ได้

- 1) pdf, jpg
- 2) doc, xlsx
- 3) ppt, html
- 4) psd, gif

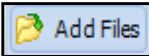


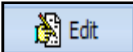
17. รูปแบบ e-bookที่สามารถนำไปใช้เผยแพร่ได้ คือรูปแบบใด

- 1) opd File
- 2) opf File
- 3) doc File
- 4) pdf File

18. การสร้างหนังสือเล่มใหม่ ต้องคลิกปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 





19. การบันทึกหนังสือ ต้องคลิกคำสั่งใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

20. การลบไฟล์อัตโนมัติ สามารถทำได้ด้วยวิธีใด

- 1) File > คลิกที่ Delete > คลิกพื้นที่กรอบ (Section) ที่ต้องการ
- 2) คลิกที่ แถบ File > คลิกเลือกชื่อไฟล์ที่ต้องการลบ > คลิกที่ปุ่ม Remove file
- 3) File > คลิกที่ Add File > คลิกเลือกชื่อไฟล์ที่ต้องการ > คลิกที่ปุ่ม Open
- 4) ทำทั้งข้อ 1 และ 2

21. การปรับมุมมองให้แสดง 4 ภาพต่อ 1 หน้า คลิกเลือกปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

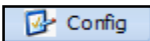
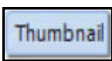


22. ปุ่ม  ทำหน้าที่ใด

- 1) เพิ่มข้อความในหน้าหนังสือ
- 2) ทำแถบสีเน้นข้อความ
- 3) บันทึกเสียง
- 4) คั่นหน้าหนังสือ

23. ข้อใดเป็นขั้นตอนการเพิ่มหน้าหนังสือ

- 1) คลิกที่แถบ Page → Add page
- 2) คลิกที่แถบ File → Add page
- 3) คลิกที่แถบ About → Add page
- 4) คลิกที่แถบ About → Add page

24. การนำปกเล็กมาใส่ในหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ คลิกที่ปุ่มใด

- 1)  Config
- 2)  Thumbnail
- 3)  Compact
- 4)  Category

25. การนำสันปกมาใส่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ คลิกที่ปุ่มใด

- 1)  Spine Cover
- 2)  Property
- 3)  Compact
- 4)  Wizard

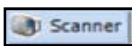

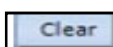

26. ปุ่มใดทำหน้าที่ใดบันทึกเสียงในหน้าหนังสือ

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

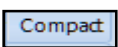

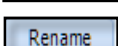
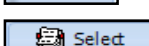
27.  ปุ่มนี้ใช้สำหรับทำอะไร

- 1) การเพิ่มข้อมูลไฟล์วีดีโอ
- 2) แถบเลื่อนดูรายการไฟล์วีดีโอ
- 3) ส่วนแสดงรายการไฟล์วีดีโอ
- 4) เปลี่ยนชื่อไฟล์วีดีโอ

28. การตกแต่งขนาดขอบ ของไฟล์ที่จะนำมาทำหนังสือ คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

29. หากต้องอัปโหลดหนังสือที่สร้างขึ้นสู่หน้าเว็บไซต์ คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

30. เมื่อเปิดอ่านหนังสือ หากต้องการกำหนดเวลาในการเปิดอ่านแบบอัตโนมัติ
คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

เฉลยแบบทดสอบความรู้ความเข้าใจ
ก่อนฝึกอบรมการผลิตสื่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

1. 4	6. 1	11. 4	16. 1	21. 2	26. 3
2. 3	7. 4	12. 3	17. 4	22. 4	27. 3
3. 4	8. 2	13. 2	18. 1	23. 1	28. 2
4. 4	9. 2	14. 1	19. 3	24. 2	29. 2
5. 1	10. 1	15. 4	20. 4	25. 1	30. 1

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

หน่วยที่ 1

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

แผนการอบรมหน่วยที่ 1 หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

กิจกรรม	เนื้อหา	รูปแบบการอบรม	ระยะเวลา	สื่อประกอบ
1	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) 1. ความหมาย 2. โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) 3. โปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบตำเนนเรื่อง	บรรยาย สาธิต	2 ชั่วโมง	- เอกสารประกอบ การบรรยาย - สื่อประกอบ การบรรยาย โปรแกรม Microsoft Power Point

หมายเหตุ ระยะเวลาอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นสื่อที่ผู้สอนหรือผู้เรียน สามารถพัฒนาได้ง่าย สะดวก และรวดเร็ว ความสามารถในการเชื่อมโยงเนื้อหาสาระ ที่มีการนำเสนอเนื้อหาสาระ ทั้ง ลักษณะของข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง หรือ วิดีทัศน์ ตลอดจนการโต้ตอบ หรือการเชื่อมโยงเนื้อหาสาระตามที่ใช้ต้องการ ทำให้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถ นำมาใช้เป็นเครื่องมือ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทั้งที่เป็นสื่อหลักหรือสื่อเสริม สามารถ นำมาใช้ในการส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้เรียน ทั้งการศึกษาในระบบ นอกกระบบ หรือ การศึกษาตามอัธยาศัย

1. ความหมาย

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เป็นหนังสือชนิดหนึ่งที่อยู่ในรูปไฟล์ดิจิทัล ที่สามารถ อ่านผ่านหน้าจอคอมพิวเตอร์ โดยสามารถเพิ่มลักษณะต่างๆ ลงไปในหนังสือได้ตามความต้องการ เช่น ข้อความ ภาพนิ่ง เสียง วิดีโอ กราฟิก ภาพเคลื่อนไหว สามารถเชื่อมโยงไปยัง หน้าต่างๆ ตามความต้องการของผู้สร้าง

2. โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) มีอยู่หลายโปรแกรม เช่น โปรแกรมฟลิปอัลบั้ม (Flip Album) โปรแกรมเดสทอปออเทอร์ (Desktop Author) หรือ โปรแกรมไอเลิฟไลพ์บรารีบิลเดอร์ (I Love Library Builder) ผู้เขียนใช้โปรแกรม ไอเลิฟไลพ์บรารี (I Love Library Builder) ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) โดยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้น จะสามารถพลิกหน้าหนังสือได้เหมือนกับการอ่าน หนังสือจริงในรูปแบบกระดาษ และยังมีฟังก์ชันที่ผู้อ่านได้รับความสะดวกอีก เช่น การค้น หน้า การทำสีเน้นข้อความ รวมไปถึง การสร้างสารบัญเพื่อเชื่อมโยงไปยังหน้าที่ต้องการ และ ยังสามารถเพิ่มวีดิทัศน์ หรือเสียง ในหนังสือได้อีกด้วย

โปรแกรม I Love Library สามารถดาวน์โหลดใช้งานได้ฟรี ประกอบด้วย โปรแกรม 2 ส่วน ได้แก่ โปรแกรมที่ใช้ในการสร้าง (Builder) และ โปรแกรมที่ใช้ในการอ่าน (Viewer)

1. I Love Library Builder for PC : โปรแกรมสำหรับสร้างหนังสือ

อิเล็กทรอนิกส์ หลังจากสร้างหนังสือแล้ว สามารถ Upload มาที่เว็บไซต์ I Love Library เพื่อเผยแพร่หนังสือให้ผู้อื่นอ่านได้ หรือ อาจจะ Upload หนังสือแบบส่วนตัว เพื่อใช้เผยแพร่เฉพาะกลุ่มเพื่อน

2. I Love Library Viewer for PC : โปรแกรมสำหรับเปิดอ่านหนังสือ

อิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างจาก I Love Library Builder บน Personal Computer (PC)

3. I Love Library Viewer for Tablet : โปรแกรมสำหรับเปิดอ่านหนังสือ

อิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างจาก I Love Library Builder บนโทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟนอย่าง ไอโฟน (iPhone) ที่ใช้ระบบปฏิบัติการไอโอเอส (iOS) หรือแม้แต่ มือถือระบบแอนดรอยด์ (Android) หรือจะบนแท็บเล็ตอย่างไอแพด (iPad) และวินโดวส์

3. โปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบดำเนินเรื่อง

โปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบดำเนินเรื่อง ในรูปแบบการอบรมได้ใช้โปรแกรม ไมโครซอฟท์พาวเวอร์พอยท์ 2007 (Microsoft PowerPoint 2007) ในการออกแบบดำเนินเรื่อง เนื่องจากไมโครซอฟท์พาวเวอร์พอยท์เป็นโปรแกรมที่สร้างขึ้นเพื่องานนำเสนอ โดยเฉพาะ มีความสามารถในการสร้างงานนำเสนอได้ง่าย รวดเร็ว สามารถแก้ไข เปลี่ยนแปลงงานนำเสนอตามความต้องการได้อย่างสะดวก สวยงามและเอฟเฟกต์ (Effect) ต่างๆ ก็ดึงดูดมากกว่าการนำเสนอรูปแบบเดิม ความสามารถในการจัดทำเอกสารให้มีรูปแบบที่สวยงามด้วยกราฟิกแบบใหม่ ซึ่งมีลักษณะเด่นและความสามารถที่น่าสนใจของโปรแกรมไมโครซอฟท์พาวเวอร์พอยท์ 2007 (Microsoft PowerPoint 2007) ดังนี้

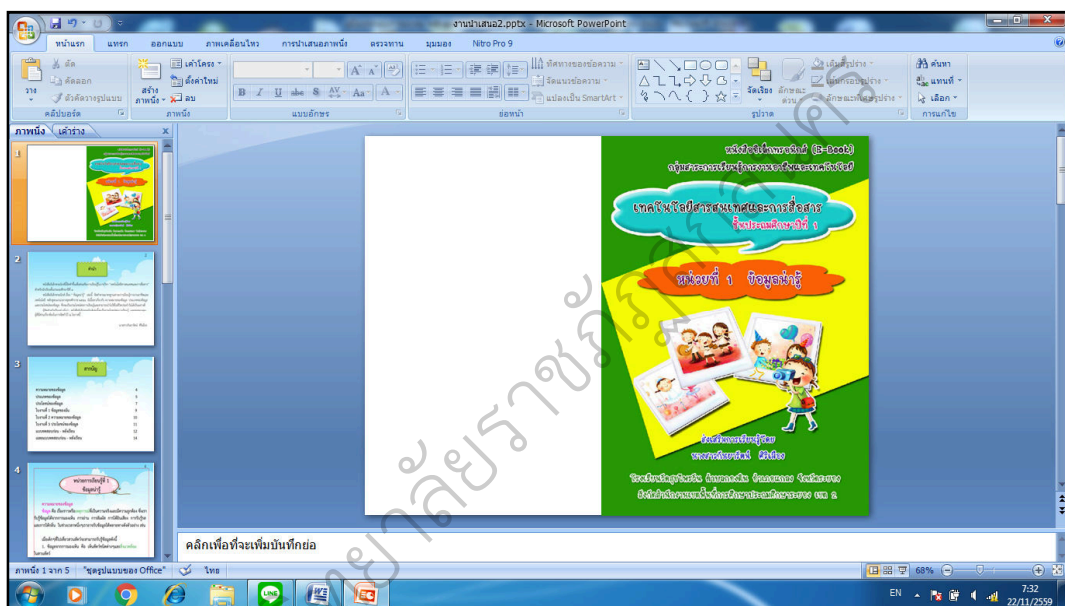
3.1 การปรับแต่งข้อความศิลป์ด้วย Word Art Style รวมทั้งการเลือกสีสีนตามใจชอบด้วยรูปแบบสีที่มาพร้อมกันข้อความศิลป์

3.2 การปรับแต่งภาพกราฟิกให้สวยงามและรวดเร็ว สำหรับผู้ที่ไม่ถนัดทางด้านกราฟิกออกแบบศิลปะ โปรแกรมมีเครื่องมือที่ใช้สำหรับแต่งภาพขึ้นมาด้วย ในชื่อเครื่องมือ Picturw Style ซึ่งเพียงเราเลือกรูปแบบที่ต้องการภาพก็จะถูกปรับแต่งออกมาสวยงามน่ามอง

3.3 กำหนดเอฟเฟกต์การเปลี่ยนสไลด์ หรือการเคลื่อนไหวของอ็อบเจกต์ได้ง่ายๆ

3.4 สมาร์ทอาร์ต (Smart Art) สำหรับงานที่จำเป็นต้องสร้างไดอะแกรมหรือผังองค์กรแล้วสมาร์ทอาร์ตจะช่วยให้เราทำงานได้อย่างไม่ยากเย็น ทั้งยังช่วยให้มีความสวยงามมากขึ้นอีกด้วย เพราะภายในชุดตัวเลือกนี้จะมีรูปแบบของไดอะแกรมให้เลือกมากมายรองรับงานทุกประเภท

ดังนั้น การออกแบบบทเดินเรื่องด้วย โปรแกรมไมโครซอฟท์พาวเวอร์พอยท์ 2007 (Microsoft PowerPoint 2007) ทำให้ได้บทดำเนินเรื่องที่มีรูปแบบและลักษณะของตัวหนังสือ รูปภาพ สวยงามทำให้เป็นจุดเด่น ดึงดูดผู้เรียน และกระตุ้นผู้เรียน



หน่วยที่ 2
โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

แผนการอบรมหน่วยที่ 2 โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

กิจกรรม	เนื้อหา	รูปแบบการอบรม	ระยะเวลา	สื่อประกอบ
1	โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1. ปกหน้า 2. สารระสำคัญ 3. จุดประสงค์การเรียนรู้ 4. สารบัญ 5. แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน 6. เนื้อหา 7. กิจกรรมเสริมทักษะ 8. เอกสารอ้างอิง 9. ผู้จัดทำ	บรรยาย สาธิต ปฏิบัติ	3 ชั่วโมง	- เอกสารประกอบ การบรรยาย - สื่อประกอบ การบรรยาย โปรแกรม Microsoft Power Point - ตัวอย่างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

หมายเหตุ ระยะเวลาอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) มีโครงสร้างเหมือนหนังสือทั่วไป โดยจะประกอบด้วย ปกหน้า ปกหลัง สารบัญ เนื้อหาภายในเล่ม และดัชนี เนื้อหาภายในเล่มอาจแบ่งออกเป็นบทแต่ละบทมีจำนวนหน้ามากน้อยแตกต่างกันไป ในแต่ละหน้าประกอบด้วย ตัวอักษร ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง (อาจจะแสดงทันทีหรือปรากฏเป็นปุ่มให้กดเรียกได้)

1. ปกหน้า

ปกด้านหน้าของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ซึ่งจะอยู่ส่วนแรก เป็นตัวบ่งบอกว่าหนังสือเล่มนี้ชื่ออะไร ใครเป็นผู้แต่ง สังกัดองค์กรใด เป็นต้น และถือเป็นส่วนที่สำคัญ เนื่องจากเป็นหน้าแรกที่ผู้เรียนหรือผู้อ่านจะพบก่อนหน้าใดๆ ดังนั้นปกหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จึงต้องออกแบบให้มีองค์ประกอบที่เร้าใจ และดึงดูดใจผู้อ่านหรือผู้เรียนให้มากที่สุด การจัดวางองค์ประกอบในหน้าปก ควรประกอบด้วยตัวอักษร ภาพ หรืออาจใช้เสียงดนตรีเพื่อสร้างความเร้าใจ

2. สารระสำคัญ

บทสรุปของเนื้อหาเรื่องใดเรื่องหนึ่งให้ผู้สอนต้องการให้ผู้เรียนจดจำได้ เพื่อนำไปใช้ภายหลังจากจบเนื้อหานั้นแล้ว สารระสำคัญคล้ายกับการย่อความ แต่มิใช่การย่อความ บางคนเรียกว่า ประเด็นสำคัญ แก่นของเรื่อง หัวใจของเรื่อง ตะกอนความรู้ หลักวิชา เคล็ดวิชา มโนทัศน์พื้นฐาน การเขียนสารระสำคัญต้องได้ใจความตรงกับเนื้อหาที่จะสอน ในหลักสูตรฯ จะกำหนดขอบข่ายของสารระสำคัญไว้แล้ว ดังนั้นหน้าสารระสำคัญในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จึงควรออกแบบให้มีองค์ประกอบที่สามารถให้ผู้อ่านหรือผู้เรียนสรุปความได้รวดเร็ว และมีความคงทนการเรียนรู้ให้มากที่สุด การจัดวางองค์ประกอบในหน้าสารระสำคัญ ควรประกอบด้วยตัวอักษร ภาพ หรืออาจใช้เสียงดนตรีเพื่อสร้างความเร้าใจ เช่นเดียวกับปก

3. จุดประสงค์การเรียนรู้

เป็นจุดประสงค์ที่บ่งชี้พฤติกรรมเฉพาะเจาะจงว่า จะเกิดอะไรขึ้นในตัวนักเรียน หลังจากที่ได้ผ่านกิจกรรมการเรียนรู้เรื่องนั้นๆ แล้ว การเขียนจุดประสงค์การเรียนรู้ ต้องสอดคล้องกับตัวชี้วัด และควรแสดงให้เห็นถึงเป้าหมายของการเรียนรู้ที่เป็น ภาระงานและพฤติกรรมที่ผู้เรียนพึงแสดงออกในระดับต่างๆ จุดประสงค์การเรียนรู้ที่จะ เขียนในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะครอบคลุมเฉพาะด้านความรู้ (Knowledge -K) เท่านั้น เนื่องจากไม่สามารถวัดด้านทักษะ / กระบวนการ (Process-P) และคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยม (Attitude-A) เพราะการเรียนรู้จากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นการเรียนด้วยตนเอง ไม่สามารถปฏิบัติในเชิงทักษะได้ นอกจากนี้ด้านคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยม ก็เช่นกัน ไม่สามารถในด้านพฤติกรรมในด้านความมีวินัย ด้านคุณธรรมได้ แต่อย่างไรก็ตามอาจจะ สร้างแบบทดสอบที่ถามเกี่ยวกับคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยม ได้โดยการสอบถามความ คิดเห็นการปฏิบัติตนเองในสถานการณ์ใด เป็นต้น

4. สารบัญ

หน้าสารบัญเป็นหน้าที่แสดงรายการต่างๆ อย่างเป็นหมวดหมู่ เพื่อความสะดวกต่อผู้อ่านในการเปิดไปหน้าที่ต้องการ หน้าสารบัญในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะแสดง รายการต่างๆ ที่ผู้พัฒนาจัดไว้ และเชื่อมโยงไปยังหน้าใดๆ ของแต่ละรายการที่ผู้อ่านเลือก เป็นการอำนวยความสะดวกให้ผู้อ่านให้สามารถเปลี่ยนหน้าเนื้อหา หรืออื่นๆ ได้รวดเร็ว ยิ่งขึ้น

5. แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ข้อสอบก่อนเรียนและหลังเรียนสำหรับการวัดผลผู้เรียน การวัดผลเป็นการตรวจสอบว่าผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์การเรียนรู้ที่ตั้งไว้ หรือไม่ ซึ่งการวัดผลจะต้องมีวิธีการและเครื่องมือที่จะตรวจสอบ การวัดผลที่ดีต้อง สอดคล้องกับจุดประสงค์ เนื้อหา และกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนั้นผู้พัฒนาหนังสือ อิเล็กทรอนิกส์จะต้องพิจารณาข้อสอบก่อนเรียนและหลังเรียนให้สอดคล้องกับจุดประสงค์

เนื้อหา และกิจกรรมการเรียนรู้ที่กำหนดไว้ ข้อเสนอแนะก่อนเรียนและหลังเรียนในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะเป็นชุดเดียวกัน อาจจะมีการสลับข้อ หรือสลับตัวเลือก เพื่อให้การเรียงลำดับเป็นแบบเดียวกัน การจัดทำข้อเสนอแนะก่อนเรียนและหลังเรียนสามารถเป็นได้ทั้งแบบเลือกตอบ หรือแบบเติมคำก็ได้ ขึ้นอยู่กับเป้าหมายของครูผู้พัฒนา นอกจากนี้จำนวนข้อของข้อเสนอแนะและหลังเรียนก็เป็นไปตามจุดประสงค์ที่ตั้งไว้ โดยจะต้องให้ครบตามจุดประสงค์ หน้าข้อเสนอแนะและหลังเรียนในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สามารถออกแบบให้มีองค์ประกอบที่สามารถให้ผู้อ่านหรือผู้เรียนตีความ ใจหายได้รวดเร็ว ดังนั้นในหน้าอาจประกอบด้วยทั้งตัวอักษร ภาพ หรืออาจใช้เสียงดนตรี จังหวะต่างๆ เพื่อช่วยในด้านการจินตนาการความคิดในการตอบใจหาย

6. เนื้อหา

เป็นเนื้อหา มีรายละเอียดที่กระชับ เป็นเรื่องที่จะนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้ การจัดต้องให้เป็นไปตามลำดับสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ และเหมาะสมกับ ผู้เรียน การนำเสนอในแต่ละหน้าของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะต้องเสนอเพียงสาระเดียว ไม่ควรนำเสนอสาระที่มากกว่าหนึ่งสาระ เช่น ถ้าจะให้ความรู้เรื่องพระรัตนตรัย โดยมีเนื้อหา ดังนี้

ความหมายของพระรัตนตรัย

องค์ประกอบพระรัตนตรัย

ความหมายพระพุทธ

ความหมายพระธรรม

ความหมายพระสงฆ์

ดังนั้นในการออกแบบจำนวนหน้า ควรประกอบไปด้วยจำนวน 5 หน้า ไม่ควร ออกแบบให้หน้าที่หนึ่งประกอบไปด้วย 2 สาระ เช่น สาระเนื้อหาความหมายของ พระรัตนตรัยและองค์ประกอบพระรัตนตรัย เป็นต้น การนำเสนอในลักษณะนี้จะช่วยให้ ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหามากยิ่งขึ้น และไม่สับสน หน้าเนื้อหาในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ควร ออกแบบให้มีองค์ประกอบที่สามารถให้ผู้อ่านหรือผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาได้รวดเร็วมากที่สุด ดังนั้นในหน้าต้องประกอบด้วยทั้งตัวอักษร ภาพ วิดีทัศน์หรืออาจใช้เสียงบรรยายประกอบ เนื้อหา เพื่อช่วยในด้านความน่าสนใจในเนื้อหา และความคงทนในเนื้อหามากยิ่งขึ้น

7. กิจกรรมเสริมทักษะ

กิจกรรมเสริมทักษะในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จะกระตุ้นการตอบสนองต่อบทเรียน หากผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนการสอน การร่วมตอบคำถาม ก็จะเป็นการกระตุ้นให้ผู้เรียนแสดงความสามารถหรือมีโอกาสตอบสนองต่อสิ่งเร้าหรือสาระที่เรียนได้ดีกว่าที่จะให้ผู้เรียนเป็นฝ่ายรับเพียงอย่างเดียว ดังนั้นครูผู้พัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จะต้องออกแบบกิจกรรมเสริมทักษะเพื่อย้ำ ซ้ำ ทวนความรู้แก่ผู้เรียน โดยอาจจะเป็นคำถามเพื่อทบทวนความรู้ การอธิบายซ้ำในบางประเด็น การมีวีดิทัศน์เสริมความรู้ เป็นต้น โดยที่กิจกรรมควรสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ตั้งไว้ ดังนั้นหน้ากิจกรรมเสริมทักษะในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ต้องประกอบด้วยทั้งตัวอักษร ภาพ หรืออาจใช้เสียงบรรยายประกอบเนื้อหา หรือ วิดีทัศน์เพื่อช่วยในด้านการย้ำ ซ้ำ ทวนความรู้แก่ผู้เรียน และมีความคงทนในเนื้อหามากยิ่งขึ้น

8. เอกสารอ้างอิง

รายการเอกสาร สิ่งพิมพ์ หรือสื่ออื่นใด ที่ครูผู้ผลิตหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ใช้ในเอกสารผลงานของตนเอง ต้องมีการอ้างอิงทางบรรณานุกรม การแสดงรายการทางบรรณานุกรมไว้ที่ผลงานจึงนับเป็นการให้ความเคารพผลงานทางปัญญาที่ผู้อื่นได้แสดงไว้ อีกทั้งยังมีประโยชน์ในการแสดงที่มาที่ไปขององค์ความรู้ในเรื่องนั้นๆ ทำให้ผู้สนใจสามารถติดตามพัฒนาการของเรื่องนั้นได้ ในโอกาสหน้า ดังนั้นในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จึงมีหน้าเอกสารอ้างอิง เพื่อระบุแหล่งที่มาของเนื้อหา รูปภาพ วิดีทัศน์หรืออื่นๆ

9. ผู้จัดทำ

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ควรมีหน้าผู้จัดทำ เพื่อระบุชื่อผู้พัฒนา รูป ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ในการติดต่อ หากว่าผู้สนใจอาจต้องการติดต่อในภายหลัง

หน่วยที่ 3
การจัดทำบทดำเนินเรื่อง

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

แผนการอบรมหน่วยที่ 3 การจัดทำทดำเนินเรื่อง

กิจกรรม	เนื้อหา	รูปแบบ การอบรม	ระยะเวลา	สื่อประกอบ
1	การจัดทำทดำเนินเรื่อง 1. การจัดข้อความ 2. การจัดรูปภาพ 3. การแปลงภาพนิ่งจาก โปรแกรมพาวเวอร์พอยต์ เป็นรูปภาพ	บรรยาย สาธิต ปฏิบัติ	5 ชั่วโมง	- เอกสาร ประกอบ การบรรยาย - สื่อประกอบ การบรรยาย โปรแกรม Microsoft Power Point - ตัวอย่าง หนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ (e-book) - โปรแกรม Microsoft Power Point

หมายเหตุ ระยะเวลาอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

การจัดทำบทดำเนินเรื่อง

การจัดทำบทดำเนินเรื่องสำหรับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เป็นการออกแบบหน้าจอคอมพิวเตอร์ของสื่อในแต่ละหน้า การจัดองค์ประกอบ โดยการนำสาระและเครื่องมือต่างๆ จากแผนการสอนมาออกแบบและสร้างบทดำเนินเรื่อง ทั้งนี้ การออกแบบและเขียนบทดำเนินเรื่อง จะใช้ไฟล์ต้นแบบในโปรแกรมไมโครซอฟต์พาวเวอร์พอยต์ 2010 (Microsoft PowerPoint 2010) ซึ่งวางองค์ประกอบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เรียบร้อยแล้ว ผู้จัดทำสามารถปรับแก้ ดังต่อไปนี้

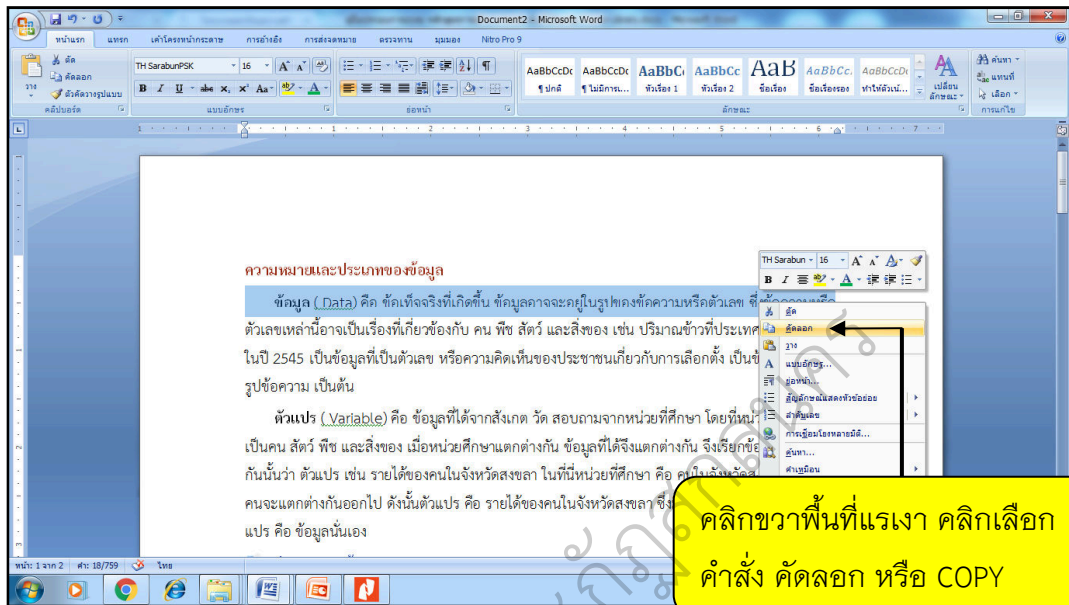
1. การจัดการข้อความ

1.1 การพิมพ์ข้อความ เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปบริเวณกล่องข้อความ ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็นคลิกบริเวณข้อความ และสามารถพิมพ์ข้อความเพิ่มเติม

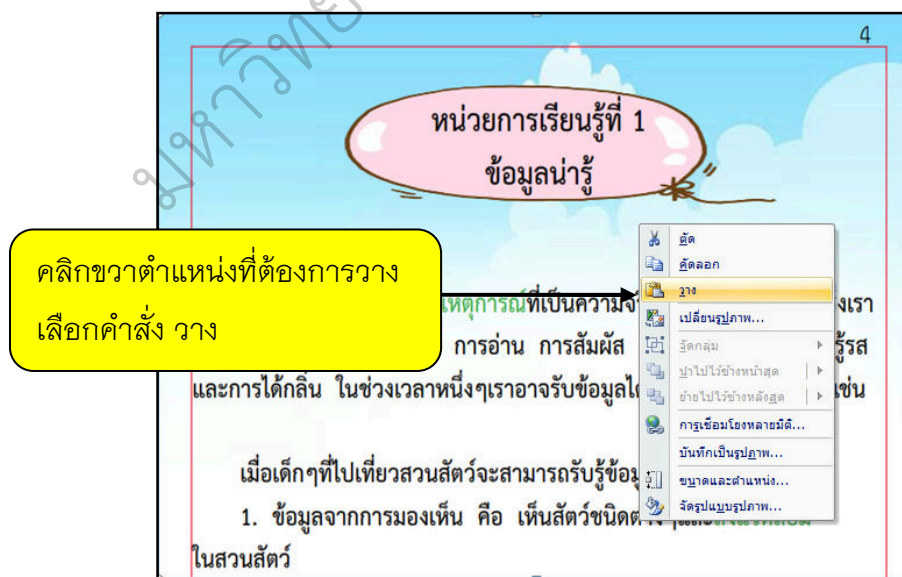


1.2 การคัดลอกและวางข้อความ

1. เปิดโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด คลิกเมาส์ค้างไว้แรงๆข้อความที่ต้องการคัดลอก คลิกขวาพื้นที่แรงๆ คลิกเลือกคำสั่ง คัดลอก ดังภาพ

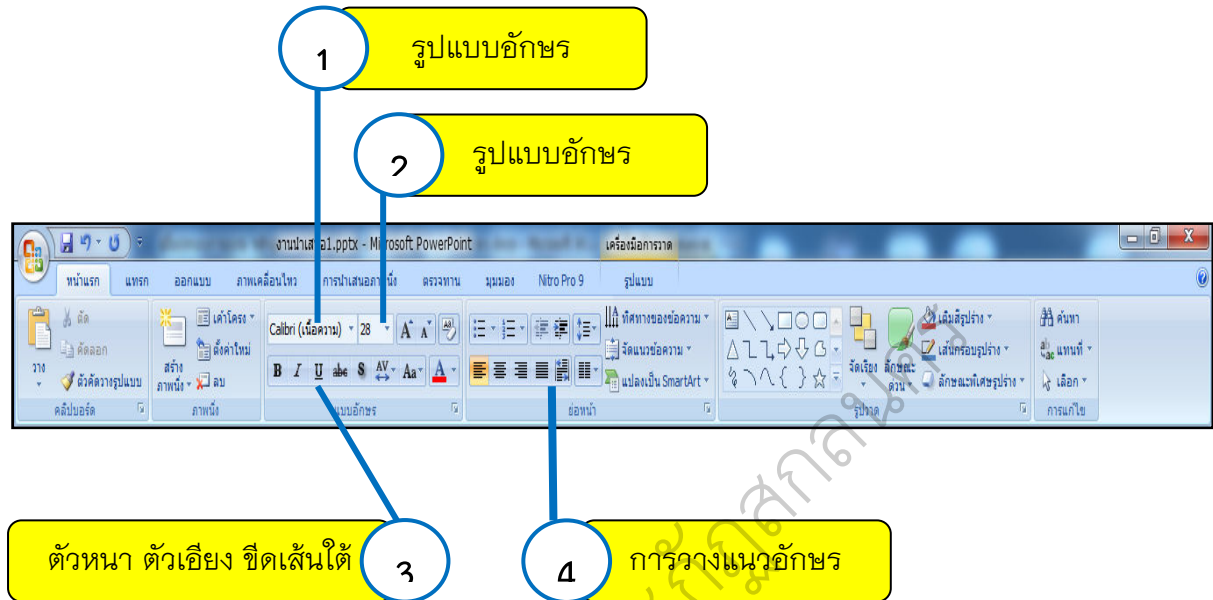


2. เปิดสไลด์มายังโปรแกรมไมโครซอฟต์พาวเวอร์พอยต์ คลิกขวาบริเวณที่ต้องการวางข้อความ ดังภาพ

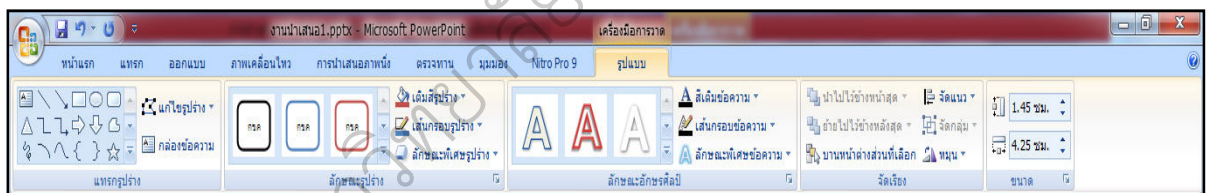


1.3 การตกแต่งข้อความ

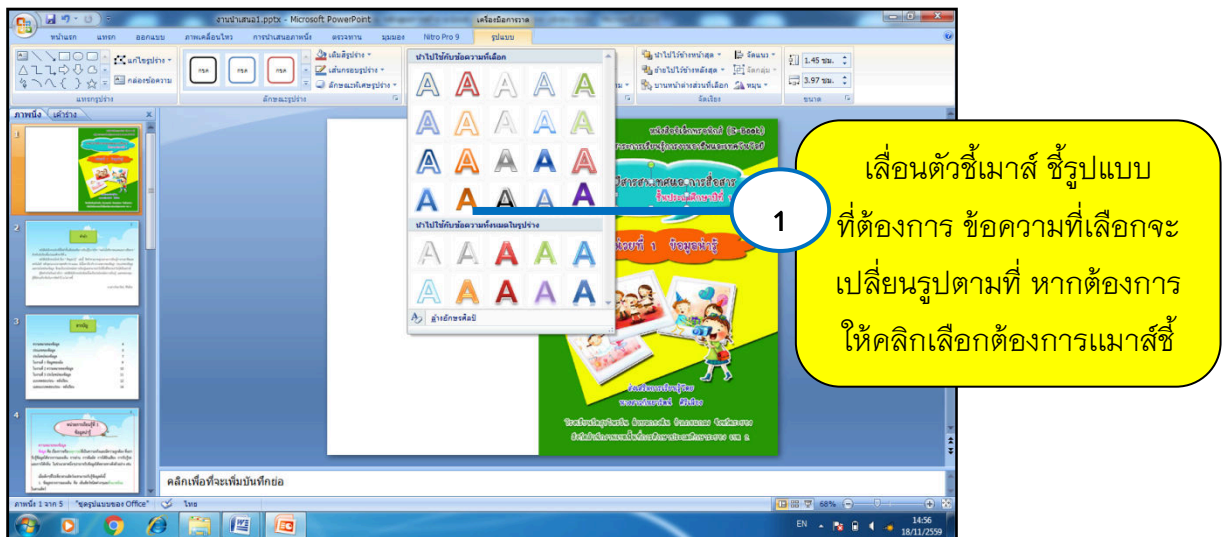
1. แรเงาข้อความที่ต้องการตกแต่ง
2. ณ แท็บ “หน้าแรก” สามารถแก้ไขรูปแบบข้อความ ดังภาพ



3. ณ แท็บ “รูปแบบ” สามารถแก้ไขข้อความเป็นอักษรศิลป์ ดังภาพ

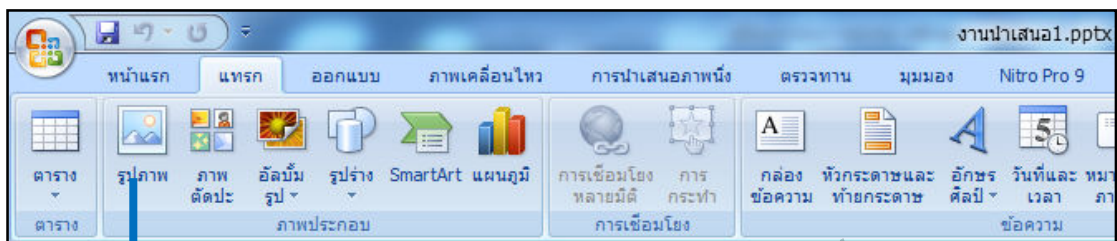


1 คลิกเพิ่มเติมดูรูปแบบ

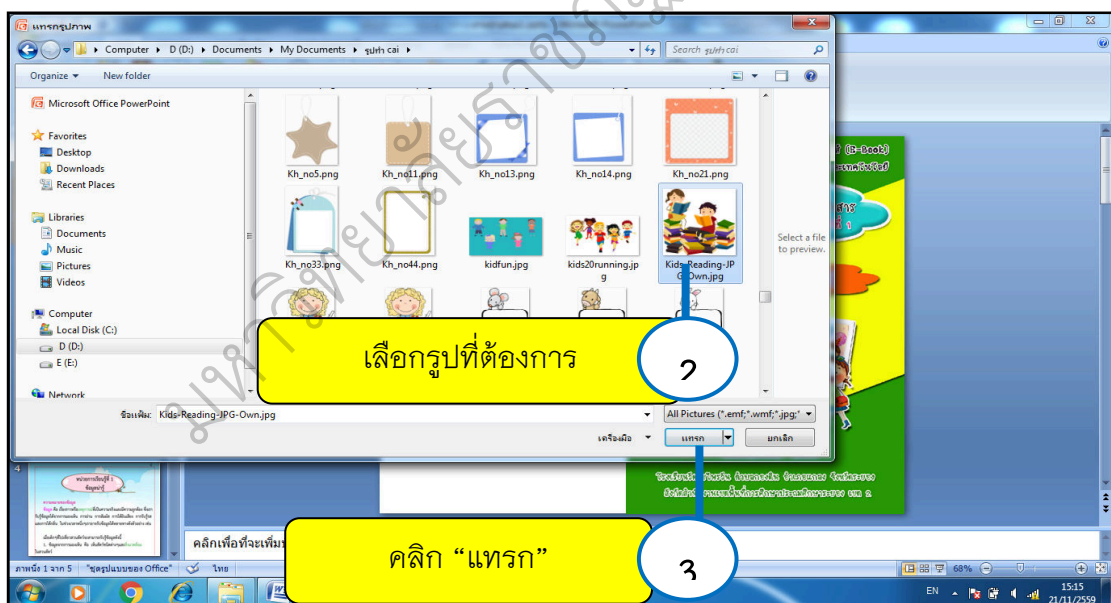


2. การจัดการรูปภาพ

2.1 การแทรกรูปภาพ เลือกแท็บ “แทรก” ที่เมนูด้านบน และเลือก “รูปภาพ”
 ดึงภาพ



1 คลิกเลือก “รูปภาพ”



เลือกรูปที่ต้องการ


คลิก “แทรก”



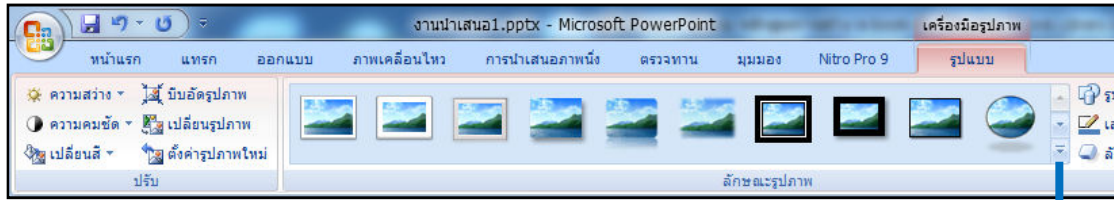
2.2 การย่อ/ขยายและการเคลื่อนย้าย



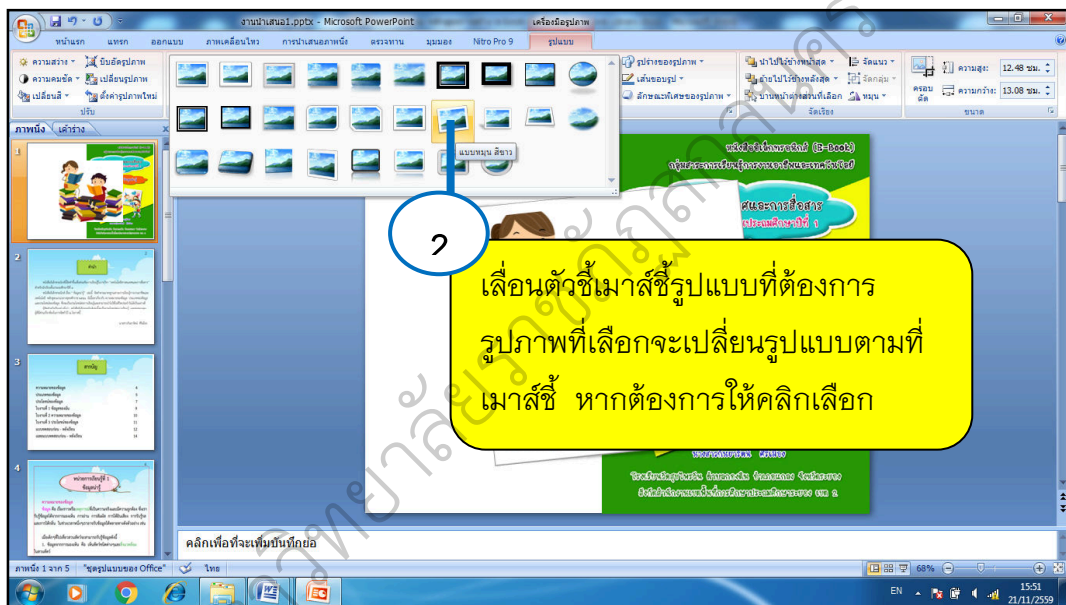
เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปที่ภาพตัวชี้เมาส์
จะเปลี่ยนเป็น  คลิกเมาส์ค้างไว้
แล้วเคลื่อนรูปภาพไปตำแหน่งที่ต้องการ

เลื่อนตัวชี้เมาส์ไปที่จุดมุมภาพ
ตัวชี้เมาส์จะเปลี่ยนเป็น  คลิกเมาส์
ค้างไว้ เลื่อนเข้าเพื่อย่อเลื่อนออกเพื่อขยาย

2.3 การตกแต่งรูปภาพ คลิกเลือกรูปภาพ เลือกแท็บ “รูปแบบ” ที่เมนูด้านบน

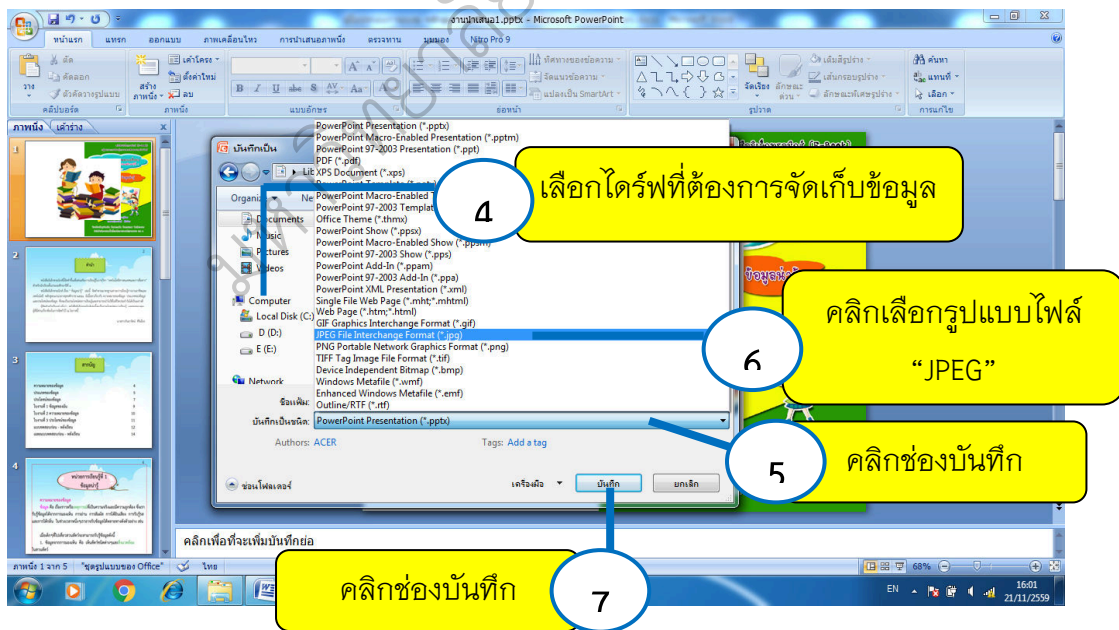
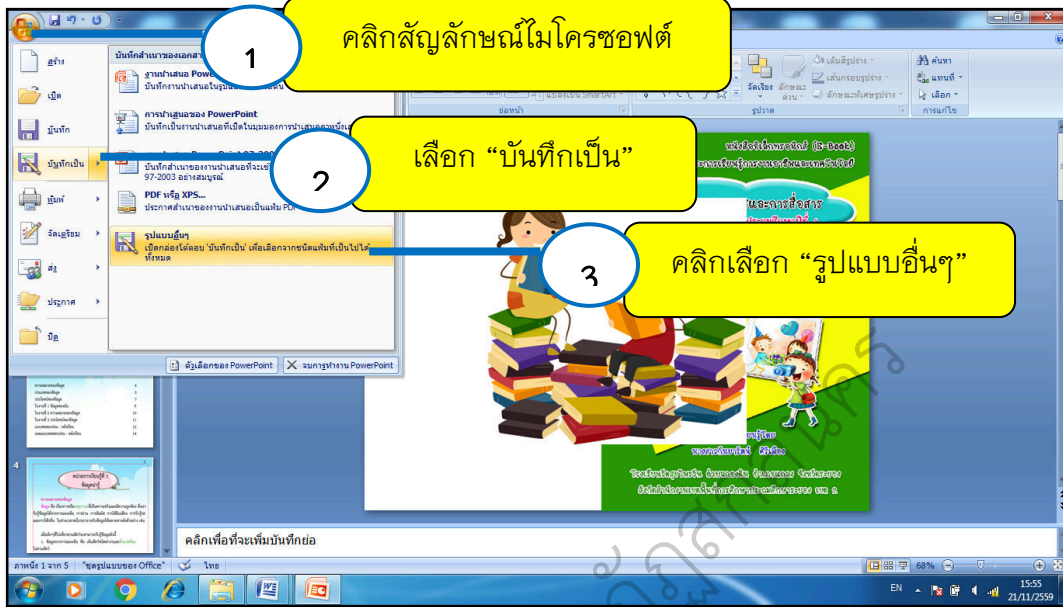


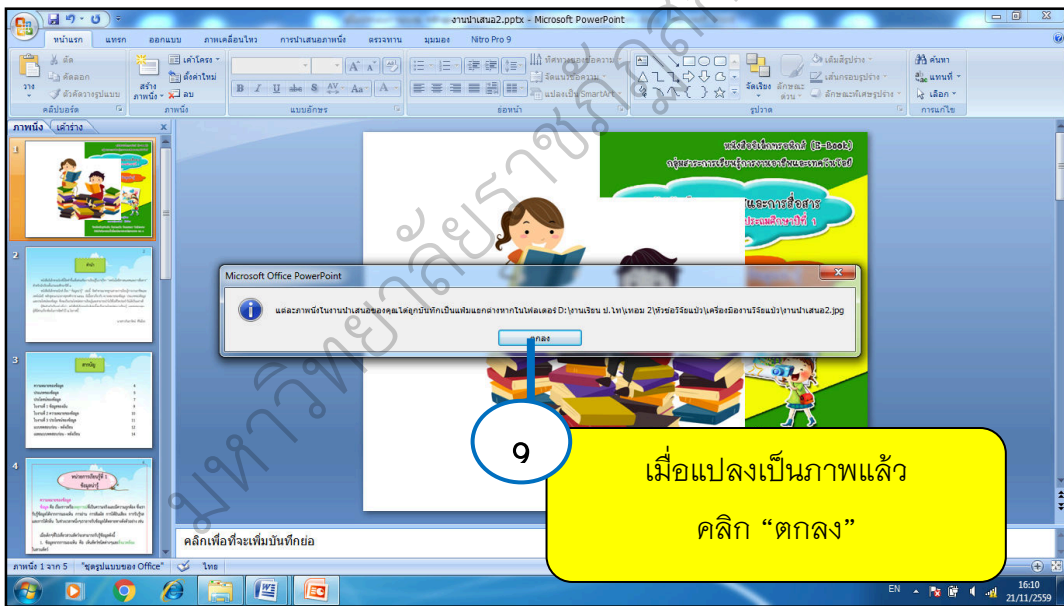
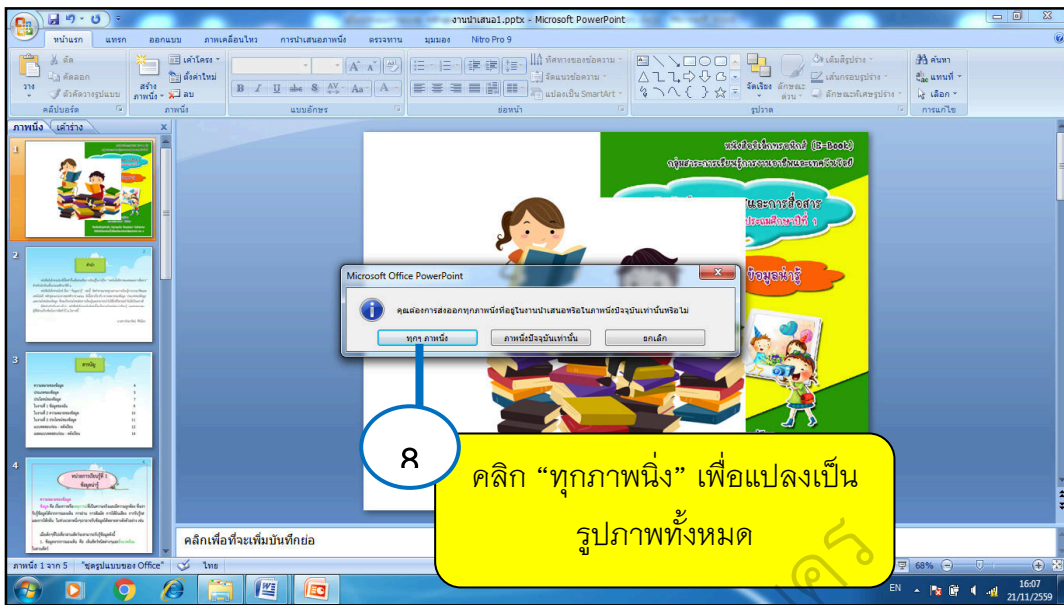
ดูรูปแบบเพิ่มเติมที่มี



เลื่อนตัวชี้เมาส์ชี้รูปแบบที่ต้องการ
รูปภาพที่เลือกจะเปลี่ยนรูปแบบตามที่
เมาส์ชี้ หากต้องการให้คลิกเลือก

3. การแปลงภาพนิ่งจากพาวเวอร์พอยท์เป็นรูปภาพ ดังภาพ





หน่วยที่ 4

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

แผนการอบรมหน่วยที่ 4 การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)
ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10

กิจกรรม	เนื้อหา	รูปแบบ การอบรม	ระยะเวลา	สื่อประกอบ
1	<p>แนะนำการสร้าง e-book ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. การติดตั้งโปรแกรม I Love Library Network Builder 2. เมนู การใช้งาน I Love Library Network Builder 3. ขั้นตอนการจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 	บรรยาย สาธิต ปฏิบัติ	3 ชั่วโมง	<ul style="list-style-type: none"> - เอกสารประกอบ - การบรรยาย - สื่อประกอบ - การบรรยาย - โปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10
2	<p>ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. การเพิ่มและลบหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 2. การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 3. การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ (Content) 4. การสร้างจุดขยาย (Zoom) 5. การอัปโหลดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 			
3	<p>ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. การพลิกหน้าหนังสือ 2. การขยายหน้า (Zoom) 3. การปรับมุมมอง 			

กิจกรรม	เนื้อหา	รูปแบบ การอบรม	ระยะเวลา	สื่อประกอบ
	4. การคั่นหน้าหนังสือ (Bookmark) 5. การเพิ่มข้อความในหน้าหนังสือ อีเล็กทรอนิกส์ (Notepad) 6. การทำแถบสีเน้นข้อความ (Highlight) 7. การบันทึกเสียงในหนังสือ อีเล็กทรอนิกส์ (Sound Record)			

หมายเหตุ ระยะเวลาอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10

1. แนะนำการสร้าง e-book ด้วยโปรแกรม I Love Library

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม I Love Library Builder

I Love Library Builder คือเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างหนังสือ

อิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ซึ่งสามารถสร้างได้จากไฟล์ หลายประเภท เช่น .jpg, .Gif, .Png, .Bmp, .Tif, .Pdf หรือ Single .Pdf หรือจากการสแกนเอกสารเข้าระบบโดยตรง (TWAIN) สามารถแทรกไฟล์ ภาพนิ่ง หรือภาพเคลื่อนไหว Multimedia file และเสียงในสื่อหนังสือ หรืออัลบั้ม (Avi Mpeg, Mp3, Wav, Swf, Wmv, Wma) และมีขั้นตอนช่วยในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book Wizard) ทำให้ง่ายต่อการใช้งาน สามารถพลิกหน้าหนังสือได้เหมือนกับการอ่านหนังสือจริงในรูปแบบกระดาษ และยังมีฟังก์ชันที่ผู้อ่านได้รับความสะดวกอีก เช่น การค้นหน้า, การทำสีเน้นข้อความ, การสร้างสารบัญเพื่อเชื่อมโยงไปยังหน้าที่ต้องการ

นอกจากจะนำเอาโปรแกรม I love Library ไปใช้ในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แล้ว โปรแกรม I love Library ยังสามารถนำเอาไปใช้ในการสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ ได้อีก เช่น อัลบั้มภาพ และ แคตตาล็อกสินค้า ซึ่งจะทำให้สื่อที่ได้มีความน่าสนใจมากขึ้น จากความสามารถพิเศษต่างๆ ของโปรแกรม

จุดเด่นของ I love Library

1. มีแจกให้ใช้ฟรีใน Personal Edition
2. มีฟังก์ชันในการสกัดคำภาษาไทยและอังกฤษ เพื่อให้สามารถค้นหาข้อมูลจากข้อความในหน้าหนังสือได้
3. เรียนรู้การใช้งานได้ง่าย เพียงผู้ที่มีความรู้คอมพิวเตอร์ในระดับเบื้องต้น
4. สามารถสร้างหนังสือได้หลายรูปแบบ หลายวิธี ทั้งแบบ Scan และที่เป็น File ใน Format ต่าง ๆ
5. สามารถแทรกภาพ ภาพเคลื่อนไหว และเสียง ในหน้าหนังสือได้
6. สามารถสร้างหนังสือและสื่ออิเล็กทรอนิกส์ได้อย่างรวดเร็ว
7. มี Edition ต่างๆ เพื่อรองรับรูปแบบของการใช้งานที่แตกต่างกันออกไป
8. มีระบบหมวดหมู่ในการจัดเก็บหนังสือ ทำให้เป็นระเบียบและสะดวกต่อการเลือกอ่าน

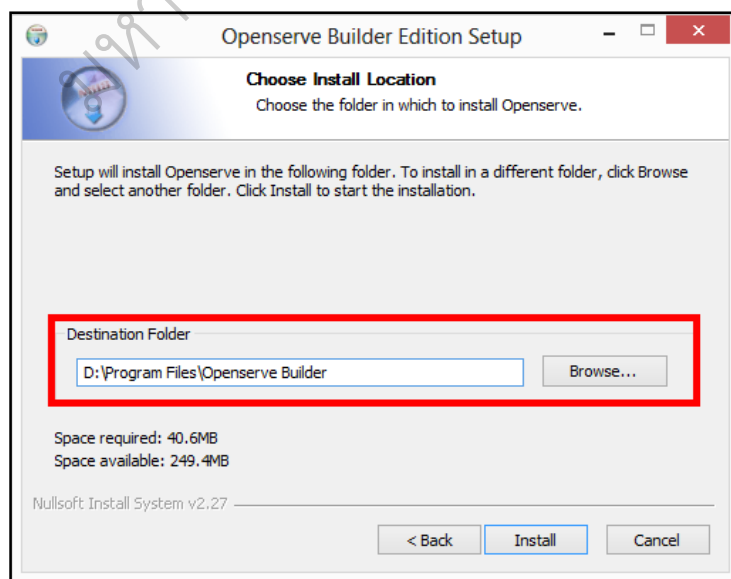
1.1 การติดตั้งโปรแกรม I Love Library Builder

1. การสมัครสมาชิก

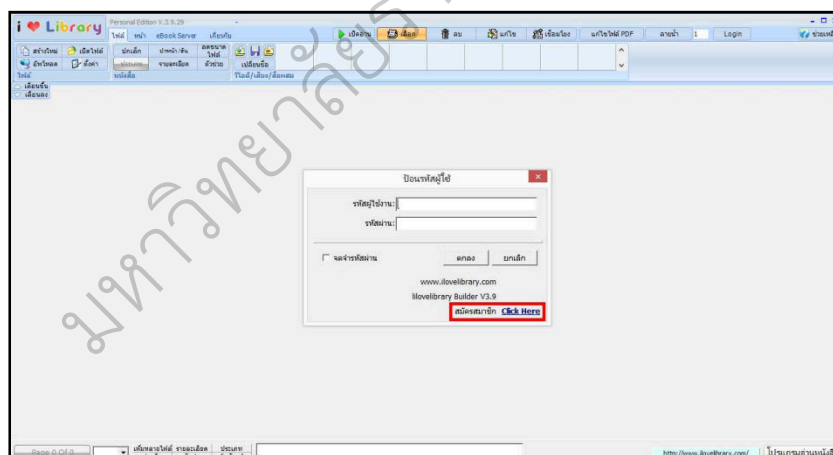
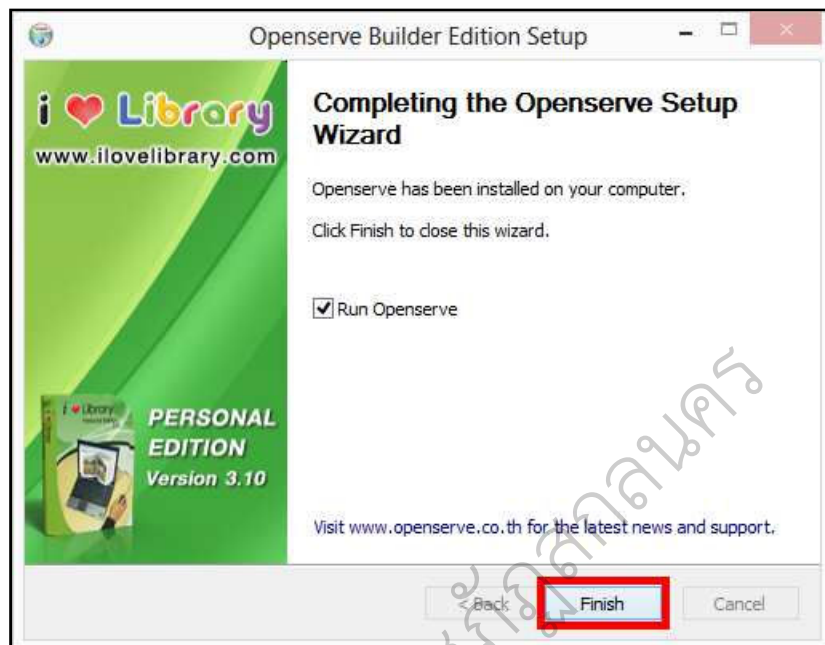
การสมัครสมาชิกโดยผู้ใช้งานสามารถทำการ Download โปรแกรมตัวสร้างที่ชื่อว่า ilovelibrary builder ซึ่งสามารถ Download จากเว็บ www.ilovelibrary.com

Screenshot of the I Love Library website showing the 'iLoveLibrary Builder' software download page. The page features a navigation menu on the left with 'iLoveLibrary Builder' highlighted. The main content area includes a title 'ทำความรู้จัก "ไอเลิฟไลบรารี" โปรแกรมสร้างอี-บุ๊กเลือกตั้งไทย', a video thumbnail, and a 'Download' button. The page also displays social media links and a 'Read more' link.

จากนั้นให้ทำการติดตั้งโปรแกรม ilovelibrary builder โดยผู้ใช้งานสามารถเลือกไดรฟ์ที่ทำการติดตั้ง



จากนั้นทำการ Run โปรแกรมเพื่อทำการสมัครสมาชิก โดยทำการคลิกลิงค์เพื่อสมัครสมาชิก



โดยให้ผู้ใช้ กรอกข้อมูลเพื่อทำการสมัครสมาชิกแล้วคลิกที่ปุ่ม ตกลง หลังจากนั้นทำการ Log in เข้าสู่ระบบ

Register

สมัครสมาชิก I Love Library

- สมัครฟรีไม่มีค่าใช้จ่าย
- สามารถสร้าง e-book เผยแพร่ที่ www.ilovelibrary.com
- สามารถสร้าง e-book ให้กับห้องสมุดดิจิทัล
- สามารถนำ e-book ที่สร้างไปเปิดอ่านผ่านอุปกรณ์ เช่น iPad, iPhone, Tablet, Smartphone โดยการ อัปโหลด e-book ไปไว้ที่ eBook Server
- สามารถอ่าน e-book ฟรีใน www.ilovelibrary.com

สมัครสมาชิก I Love Library

รหัสผู้ใช้งาน: *

ชื่อผู้ใช้งาน: *

อีเมล: *

รหัสผ่าน: *

ยืนยันรหัสผ่าน: *

ตกลง ยกเลิก

i ♥ Library Personal Edition V3.9.29

ไฟล์ | หน้า | eBook Server | เกี่ยวกับ

สร้างใหม่ เปิดใหม่ บันทึก ล้างค่า ไลบรารี อีบุ๊ก อัปเดต ล้างค่า เปลี่ยนชื่อ โหลด ลบ ค้นหา อัปเดตไลบรารี นำเข้าใหม่ PDF ลานล่า Login

ไลบรารี อีบุ๊ก อัปเดต ล้างค่า ไลบรารี อีบุ๊ก อัปเดต ล้างค่า โหลด ลบ ค้นหา อัปเดตไลบรารี นำเข้าใหม่ PDF ลานล่า Login

ไม่พบเนื้อหา

ป้อนรหัสผู้ใช้

รหัสผู้ใช้งาน:

รหัสผ่าน:

จำรหัสผ่าน ตกลง ยกเลิก

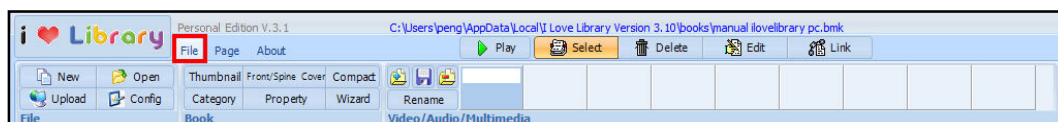
www.ilovelibrary.com
iLoveLibrary Builder V3.9
สมัครสมาชิก [Click Here](#)

http://www.ilovelibrary.com

1.2 เมนูการใช้งาน I Love Library Builder


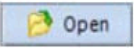


เมนูการใช้งาน I Love Library Builder

1. แถบเมนู File ประกอบด้วยชุดคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการตั้งชื่อไฟล์ เปิดไฟล์ ข้อมูล (Open file) เพื่อแก้ไข หรืออัปโหลดไฟล์หนังสือเข้าระบบ


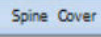
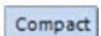





จากภาพ ชุดคำสั่ง File ประกอบด้วย ชุดเครื่องมือการทำงานต่างๆ โดยจัดแบ่งเป็นชุดคำสั่งดังนี้




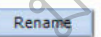


- ชุดคำสั่งกลุ่มไฟล์ ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ สร้างใหม่ ปิดไฟล์ อัปโหลด ตั้งค่า

ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	การสร้างไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ขึ้นมาใหม่
	การเปิดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่มีการสร้างไว้
	การนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างเรียบร้อยแล้ว Upload ขึ้นบนเว็บไซต์ของหน่วยงานนั้นๆ เพื่อให้ผู้อื่นมา Download ไฟล์
	การกำหนดค่า (Configuration) ของระบบ

- ชุดคำสั่งกลุ่มหนังสือ ประกอบด้วย 6 ปุ่มคำสั่ง คือ ปกเล็ก
สันปก ย่อไฟล์ ประเภท รายละเอียด ตัวช่วย

ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	การนำปกเล็กมาใส่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้น
	การนำสันปกมาใส่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้น
	เครื่องมือที่ทำให้ขนาดของไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างเล็กลง
	การกำหนดกลุ่ม(ประเภทของหนังสือ)ที่สร้างขึ้น
	การกำหนดรายละเอียดต่างๆของไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้าง ได้แก่ ชื่อหนังสือ (Book Name), ชื่อผู้แต่ง (Author), รหัสประเทศ (Country), ภาษาที่ใช้ในหนังสือ (Language), ขนาดเส้นกั้นแบ่งระหว่างหน้าหนังสือ (Shadow Level)
	ปุ่มเครื่องมือที่ช่วยแสดงการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์อย่างเป็นขั้นตอน



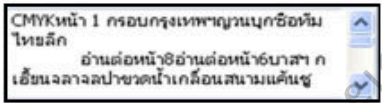
- ชุดคำสั่งกลุ่มมัลติมีเดีย ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มข้อมูล
บันทึกข้อมูล ลบข้อมูล เปลี่ยนชื่อ

ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	การเพิ่มข้อมูลไฟล์วิดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดีย เข้าในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้าง
	การบันทึกข้อมูลไฟล์วิดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดียที่เราเพิ่มเข้ามา
	การลบไฟล์วิดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดีย ออกจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เราไม่ต้องการออก
	การเปลี่ยนชื่อ ไฟล์วิดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดียที่สร้างขึ้น
	ส่วนแสดงรายการ ไฟล์วิดีโอ ออดิโอ มัลติมีเดียและหน้าหนังสือ ที่มีอยู่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
	แถบเลื่อน เพื่อดูรายการไฟล์วิดีโอ ออดิโอ มัลติมีเดีย และหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เพิ่มเข้ามา



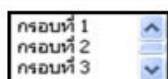
2. แถบเมนู Page เป็นชุดคำสั่งที่เกี่ยวกับหน้าเอกสารของหนังสือ
การจัดการไฟล์หนังสือทั้งหมด ฟังก์ชันแถบ Page นี้ สามารถแยกเมนูชุดคำสั่งได้ ดังนี้



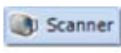


- ชุดคำสั่งกลุ่มนำเข้าไฟล์ ประกอบด้วย 2 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มไฟล์
หนังสือ สกัดคำ

ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	การนำเข้าไฟล์หนังสือ ครั้งละหลายหน้า โดยไฟล์ที่นำเข้าต้องเป็นไฟล์ที่โปรแกรม I Love Library กำหนด เช่น JPG, GIF, PNG BMP, TIF และ PDF
	ใช้ในกรณีที่เราเลือกว่าต้องการใช้ฟังก์ชันการสกัดคำหรือไม่ โดยหากมีเครื่องหมายถูกหน้าคำว่า Extract แสดงว่า ต้องการ ใช้ฟังก์ชันสกัดคำจะทำได้เฉพาะไฟล์ .pdf ที่ไม่ใช่มาจากการ สแกน และระยะเวลาการสกัดคำหน้าจะประมาณ 40 วินาที
	(ตัวอย่าง) ข้อความที่ได้จากการสกัดคำในแต่ละหน้า

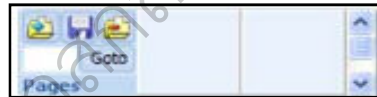
- ชุดคำสั่งกลุ่มเชื่อมโยง ประกอบด้วย 2 ปุ่มคำสั่ง คือ ล้างข้อมูล
การเชื่อมโยง






ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	การลบข้อมูลที่มีการสร้างการเชื่อมโยง (Link) ไว้ในการทำงานของ Mode Link
	การยืนยันการเชื่อมโยงข้อมูลที่อยู่ในกรอบข้อความ (Section)
	กรอบข้อมูลที่ประกอบด้วยชื่อกรอบ (Section) ที่ทำการเชื่อมโยง (Link) ไว้ใน Mode Link

- ชุดคำสั่งกลุ่มจัดการไฟล์หนังสือ ประกอบด้วย 2 ปุ่มคำสั่ง คือ การสแกนเข้าระบบโดยตรง (Twain) การตัดขอบ

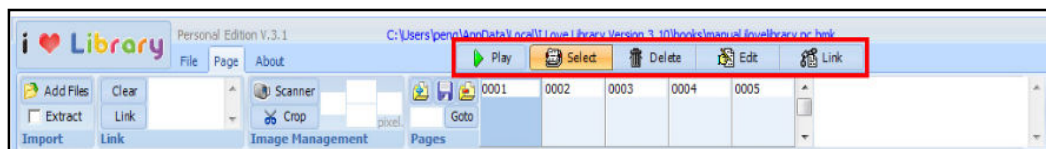
ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	ฟังก์ชันการนำเข้าไฟล์ที่ได้จากการสแกนผ่านเครื่องสแกนเนอร์เข้ามายังโปรแกรม I Library Builder เพื่อสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
	การตกแต่งขนาดขอบ ซ้าย-ขวา บน-ล่าง ของไฟล์ที่จะนำไปทำหนังสือและสื่ออิเล็กทรอนิกส์
	ใช้กำหนดขนาดของขอบ ซ้าย-ขวา บน-ล่าง ของไฟล์ที่ต้องการจะ Crop ตามลำดับ



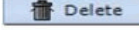



- ชุดคำสั่งกลุ่มหน้าหนังสือ ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มข้อมูล บันทึกข้อมูล ลบข้อมูล ไปยังหน้าที่



ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	การเพิ่มไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ครั้งละหน้า
	การบันทึกข้อมูลหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้า
	การลบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้า
	การเลื่อนไปยังหน้าที่ต้องการโดยการพิมพ์เลขหน้า และกดปุ่ม Enter หรือ Go to เพื่อไปยังหน้าที่ต้องการ
	รายการแสดงหน้าไฟล์ที่ใช้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้าที่ทำกรนำเข้า (Import)

- ชุดคำสั่งกลุ่มจัดการข้อมูลหนังสือเพิ่มเติม ประกอบด้วย 5 ปุ่มคำสั่ง คือ เปิดอ่าน เลือกลง แก้ไข เชื่อมโยง

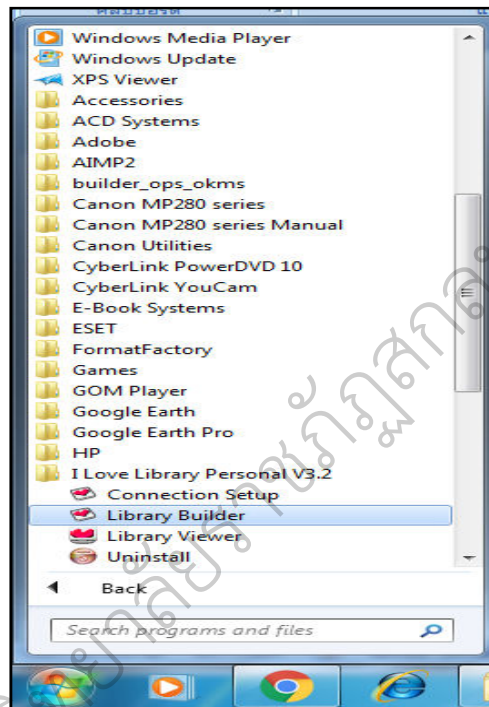


ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	การแสดงผลตัวอย่างหนังสือหรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่กำลังสร้าง
	ฟังก์ชันเลือก เป็นการติกรอบ (เลือก) เพื่อสร้างคุณสมบัติพิเศษบนหน้าไฟล์หนังสือหรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้าง เช่น การขยายสัดส่วนรูปภาพ การ Link เพื่อไปยังไฟล์หน้าอื่นๆ การติกรอบเพื่อแทรกไฟล์มีเดียอื่นๆ เป็นต้น
	ฟังก์ชันลบ เป็นการลบกรอบ (เลือก) คุณสมบัติพิเศษที่สร้างขึ้นบนหน้าไฟล์หนังสือหรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้นด้วย Mode Section การคลิกที่ปุ่ม Delete หมายถึง ขณะนี้ อยู่ในโหมดลบกรอบ (เลือก) หากคลิกเลือกกรอบ (เลือก) โด กรอบ (เลือก) นั้นจะหายไป
	ฟังก์ชันแก้ไข สำหรับกำหนดคุณสมบัติของแต่ละกรอบ (เลือก) คุณสมบัติพิเศษที่สร้างขึ้นใน Mode Section เช่น การกำหนด Link เชื่อมไปยังหน้าไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์อีกหน้าหนึ่ง การกำหนดคุณสมบัติของไฟล์มีเดียที่เพิ่ม เป็นต้น
	ฟังก์ชันเชื่อม สำหรับเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของกรอบ (เลือก) คุณสมบัติพิเศษที่สร้างในไฟล์หน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
	ฟังก์ชันช่วยเหลือ ผู้ใช้สามารถอ่านรายละเอียดต่างๆ เพื่อช่วยให้เข้าใจโปรแกรมมากขึ้น

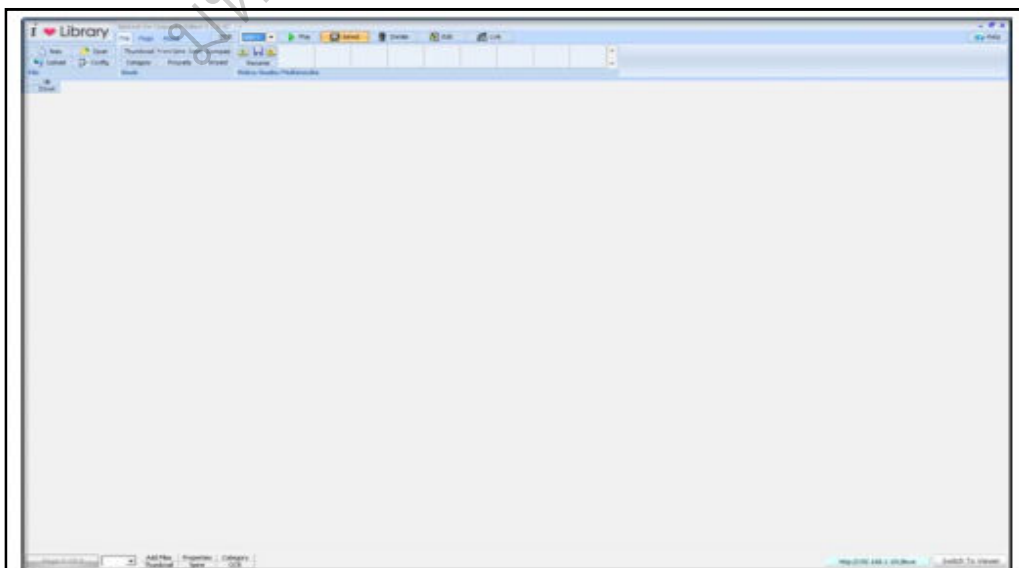
1.3 ขั้นตอนการจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

1. เรียกใช้งานโปรแกรม I Love Library Builder ขึ้นมาใช้งาน




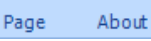
คลิกที่ปุ่ม Start > All Programs > I Love Library แล้วเรียกโปรแกรม “Library Builder” ขึ้นมา

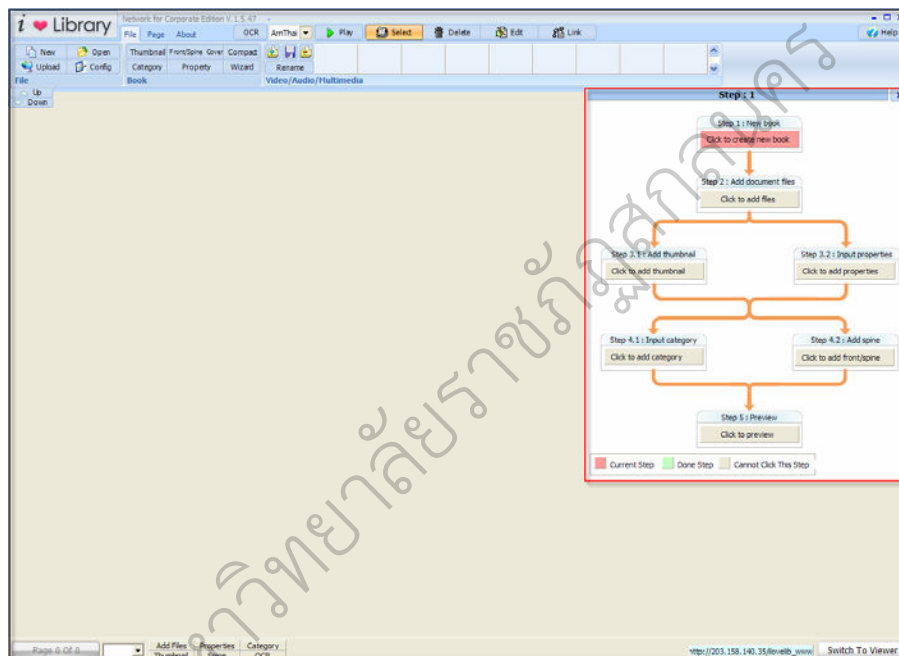





จะปรากฏหน้าจอของโปรแกรม ดังภาพ

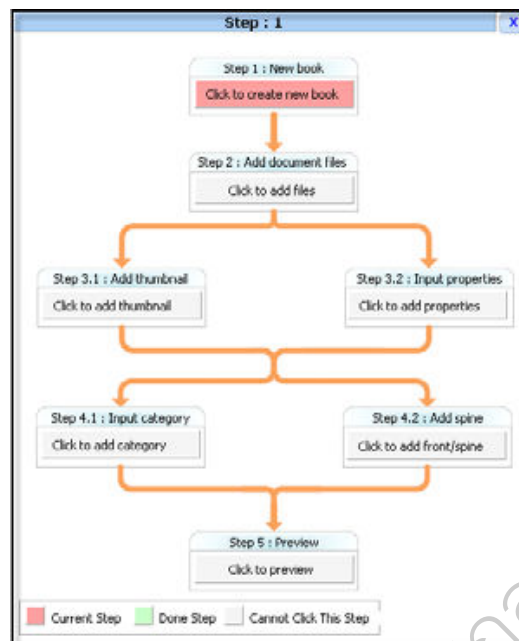


Wizard เป็นเครื่องมือที่ใช้อำนวยความสะดวกในการสร้างหนังสือให้กับผู้ใช้ที่ไม่มีประสบการณ์ในการสร้างหนังสือมาก่อน โดยจะเรียงลำดับวิธีการในการสร้างแบบสำเร็จไว้ให้ผู้ใช้แล้วเพียงแต่ฟังกซ์ัน Wizard ช่วยทำให้ผู้ใช้ลำดับขั้นตอนในการสร้างได้ดีขึ้นเท่านั้น ส่วนของรายละเอียดอื่นๆ ถ้าต้องการจะไปแก้ขั้นตอนที่ทำไปแล้วสามารถทำได้โดยใช้ฟังก์ชันตามที่ได้อธิบายเมนูต่างๆ ไปแล้วข้างต้น

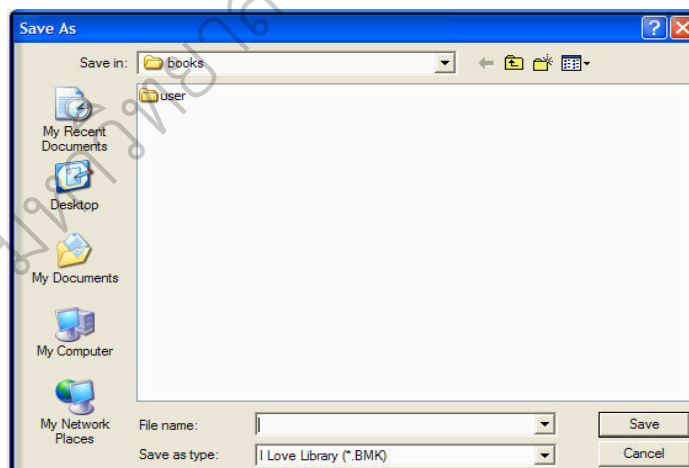
ผู้ใช้งานสามารถสร้างหนังสือด้วย Wizard ได้ โดยกดปุ่ม  หรือปุ่ม  แถบเมนูไฟล์  Page  About และจะปรากฏหน้าต่าง Wizard ดังภาพ



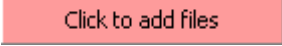

ในภาพ Wizard จะแสดงขั้นตอนการทำงานไว้เป็นผังการทำงาน สำหรับปุ่มสีแดง  คือ ขั้นตอนปัจจุบันที่ต้องทำ ปุ่มสีเทา  คือ ขั้นตอนที่ยังทำงานไม่ได้ ต้องทำขั้นตอนก่อนหน้าให้แล้วเสร็จก่อนจึงสามารถทำงานนี้ได้ และ ปุ่มสีเขียว  คือ ขั้นตอนที่ดำเนินการเรียบร้อยแล้ว

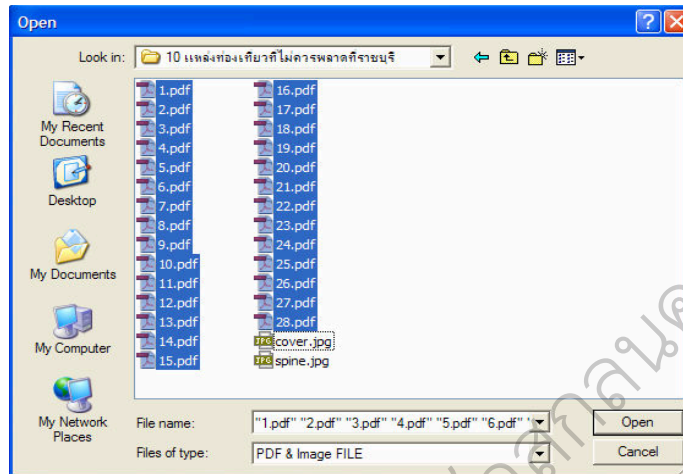





→ Step 1: New Book เริ่มต้นคลิกที่ปุ่ม **Click to create new book** จะปรากฏกล่อง Save As ให้บันทึกชื่อไฟล์หนังสือที่ต้องการในช่อง File name จากนั้นกดปุ่ม **Save** การบันทึกชื่อหนังสือจะถูกบันทึกไว้ที่ไฟล์เดสก์ท็อปที่ติดตั้งโปรแกรม (C:\Program Files\I Love Library\I Love Library Builder\books) ดังภาพ

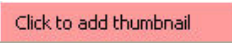


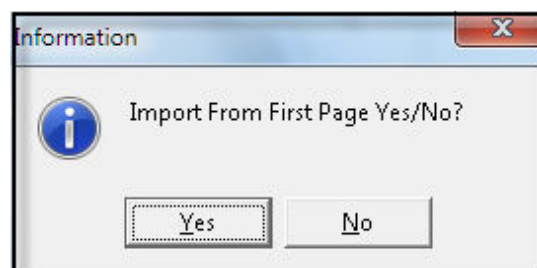
เมื่อบันทึกไฟล์แล้วขั้นตอน **Click to create new book** จะเป็นสีเขียว นั่นคือ ผ่านขั้นตอนนั้น และ step 2 : Add Document Files จะกลายเป็นสีแดง นั่นคือ เป็นขั้นตอนที่ต้องทำต่อไป

→ **Step 2: Add Document Files** คลิกที่  เพื่อเลือกไฟล์เอกสาร ซึ่งอาจจะเป็น PDF File หรือ JPG, GIF File ก็ได้ คลิกเลือกไฟล์หนังสือที่ต้องการทั้งหมดโดยการกดปุ่ม Ctrl + A เพื่อเลือกทั้งหมด จากนั้นกดปุ่ม  เพื่อนำเข้าไฟล์



จากนั้นกดปุ่ม  เมื่อนำเข้าไฟล์เสร็จเรียบร้อย จะปรากฏข้อความ Import Completed แจ้งให้ทราบว่านำเข้าไฟล์หนังสือเสร็จเรียบร้อย ให้กดปุ่ม  เมื่อนำเข้าไฟล์เสร็จเรียบร้อย Step 2 :  จะเป็นสีเขียว นั่นคือ ผ่านขั้นตอนนั้นแล้ว และ Step 3.1 : Add Thumbnail และ Step 3.2 : Input Properties จะกลายเป็นสี แดง นั่นคือ เป็นขั้นตอนที่ต้องทำต่อไป

→ **Step 3.1: Add Thumbnail** เพิ่มภาพปกเล็ก (ปกเล็กคือปกที่แสดงอยู่บนหน้าเว็บไซต์ ซึ่งไม่เกี่ยวกับหน้าแรกของหนังสือ) คลิกที่  จะปรากฏข้อความสอบถามว่า ต้องการสร้างภาพปกจากไฟล์หนังสือหน้าแรกหรือไม่



หากต้องการก็คลิก Yes โปรแกรมจะสร้างไฟล์ปกเล็กจากหน้าแรกของหนังสือให้อัตโนมัติ หากเลือก No โปรแกรมจะปรากฏหน้าจอให้เลือกไฟล์ภาพปกหนังสือที่มีการจัดเตรียมไว้ โดยอาจจะสร้างมาจากโปรแกรม Graphic ต่างๆ เช่น Photoshop หรือ Paint เมื่อเลือกภาพปกเล็กเสร็จเรียบร้อยแล้ว Step 3.1: [Click to add thumbnail](#) จะเป็นสีเขียว นั่นคือ ผ่านขั้นตอนนั้นแล้วและ Step 3.2 : Input Properties จะกลายเป็นสีแดง นั่นคือเป็นขั้นตอนที่ต้องทำต่อไป

→ Step 3.2: Input Properties ใส่ข้อมูลหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ คลิกเลือกที่

[Click to add properties](#)

จะปรากฏหน้าต่างใส่ข้อมูลต่างๆ ดังนี้

Book Title = ชื่อหนังสือ

Author = ผู้แต่ง

Publisher = สำนักพิมพ์

Number of Pages = จำนวนหน้าของหนังสือ

Content Page = ระบุเลขที่หน้าของสารบัญ

County = ระบุประเทศ



Language = ระบุภาษา

Shadow Level = ระบุขนาดเงาตรงกลางระหว่างหน้าซ้าย-ขวา

Online only = กำหนดการอ่านเป็นแบบออนไลน์หรือไม่

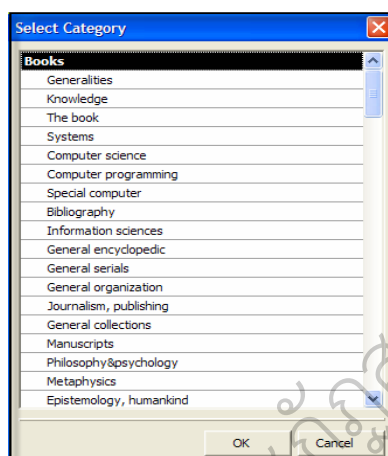
Backward Flip = กำหนดการเปิดหนังสือจากด้านหลังมาด้านหน้า


Field	Value
Book ID	
Book Title	I Love Library
Author	I Love Library
Publisher	
Number of Pages	0
Contents Page	1
Country	Thailand
Language	Thai
Shadow Level	20
Online Only	NO
Book For Sale	NO
Preview Page	99999
Backward Flip	NO
Hardware ID	0001-0676-BFEB-FBFF-0008-E38D-WD-WXE108

กดปุ่ม  เมื่อป้อนข้อมูลเรียบร้อยแล้ว Step 3.2 :  จะเป็นสีเขียว นั่นคือ ผ่านขั้นตอนนั้นแล้ว และ Step 4.1: Input Category และ Step 4.2: Add Spine จะกลายเป็นสีแดง นั่นคือ เป็นขั้นตอนที่ต้องทำต่อไป

➔ Step 4.1 : Input Category ข้อมูลประเภทหนังสือ คลิกเลือกที่

 จะปรากฏรายการ Category ให้เลือกดังภาพ

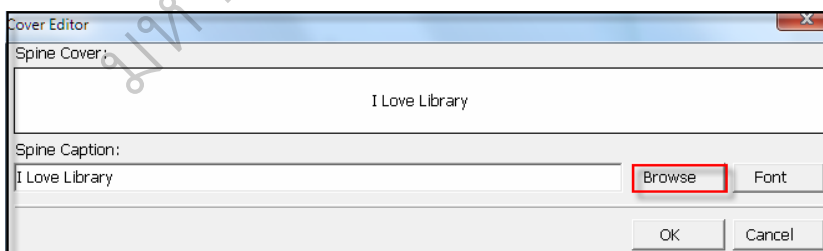



เลือกรายการ Category ที่ต้องการเมื่อเลือก Category แล้ว กดปุ่ม 

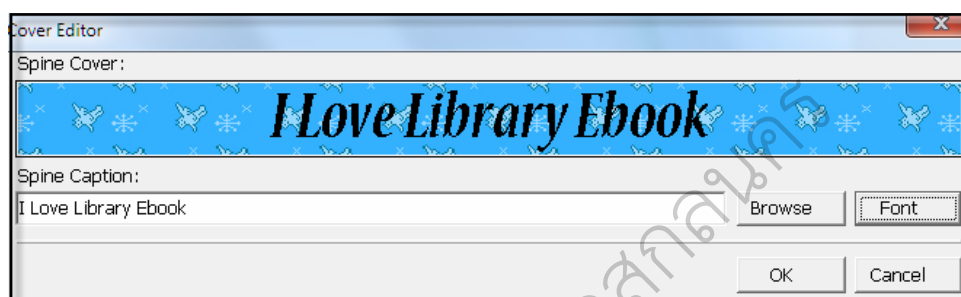
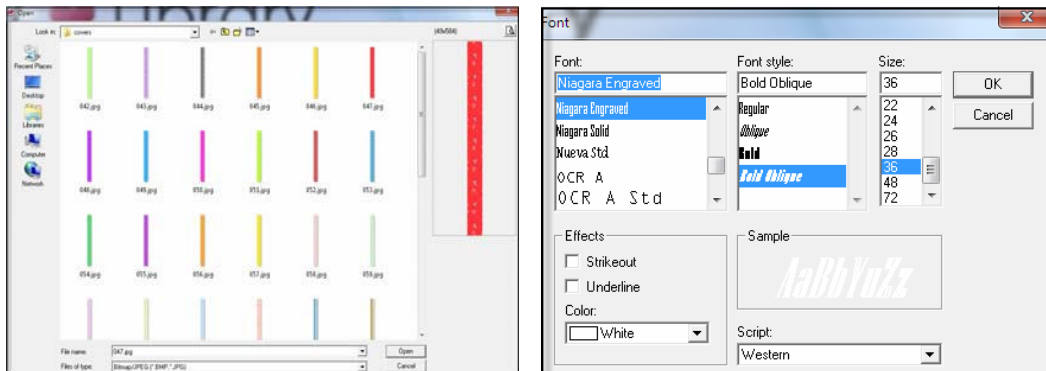
Step 4.1 :  จะเป็นสีเขียว นั่นคือ ผ่านขั้นตอนนั้นแล้ว และ Step 4.2 : Add Spine จะกลายเป็นสีแดง นั่นคือ เป็นขั้นตอนที่ต้องทำต่อไป

➔ Step 4.2 : Add Spine เพิ่มภาพสันหนังสือ คลิกที่ 

จะปรากฏหน้าต่างโปรแกรมสำหรับใส่สันหนังสือ

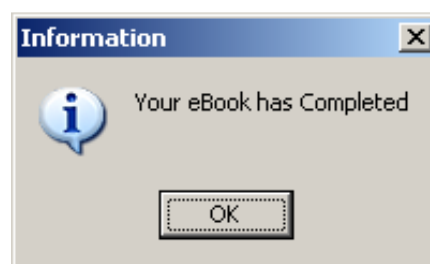


คลิก Browse เพื่อเลือกไฟล์ภาพสันปกที่จัดเตรียมไว้หรือเลือกจากระบบก็ได้ เมื่อเลือกสันหนังสือเสร็จ คลิกที่ Font เพื่อกำหนดขนาดตัวหนังสือ สี ตามต้องการแล้ว กดปุ่ม  ดังภาพ

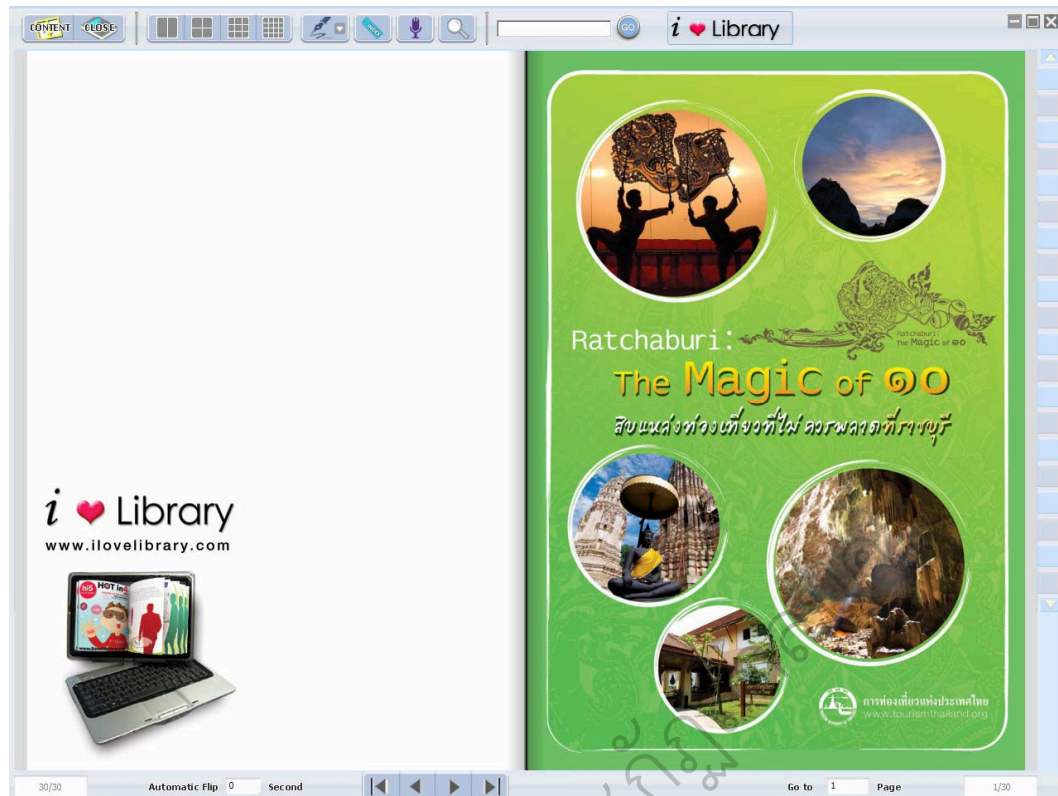


➔ Step 4.2 : **Click to add front/spine** จะเป็นสี เขียว นั่นคือ ผ่านขั้นตอนนั้นแล้ว และ Step 5 Preview จะกลายเป็นสีแดง นั่นคือ เป็นขั้นตอนที่ต้องทำต่อไป

➔ **Step 5: Preview** คลิกเลือกที่ **Click to preview** โปรแกรม I Love Library Builder จะรันโปรแกรม I Love Library Viewer เพื่อเปิดดูหนังสือที่สร้าง และ ปรากฏข้อความ You eBook has Completed ดังภาพ




เมื่อคลิกที่ OK แล้วระบบจะเปิดโปรแกรม I Love Library Viewer เพื่ออ่านหนังสือที่ทำตามขั้นตอน Wizard เสร็จเรียบร้อยแล้ว ดังภาพ

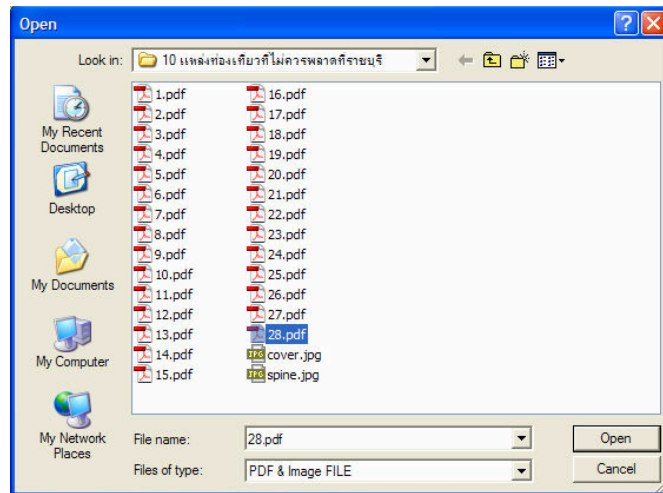


2. ฟังก์ชัน I Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 1

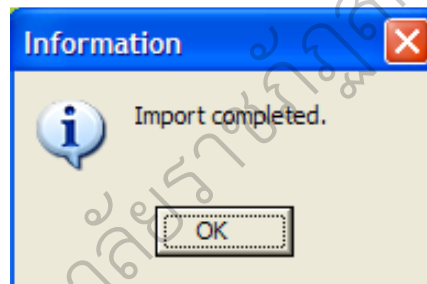
2.1 การเพิ่มและลบหน้าเอกสารในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การเพิ่มหน้าหนังสือสามารถเพิ่มได้จากหน้าโปรแกรมโดยไปที่แถบ Page

File Page About และคลิกที่ปุ่ม Add Page  จะปรากฏหน้าต่างต่างให้เราเลือกไฟล์เดออร์สำหรับเลือกไฟล์หนังสือจากนั้นทำการเลือกไฟล์ที่จะสร้างหนังสือจะเลือกเพิ่มเพียงไฟล์เดียวหรือเพิ่มพร้อมกันหลายๆ ไฟล์ ดังภาพ




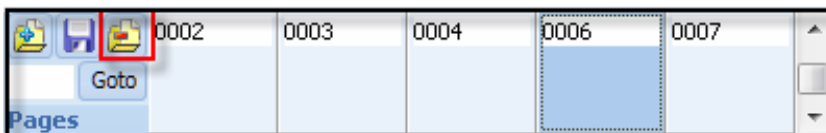
หลังจากที่เลือกไฟล์ ที่ต้องการนำมาแทรกหน้าและกดที่ปุ่ม Open แล้วจะปรากฏหน้าจอดังภาพ



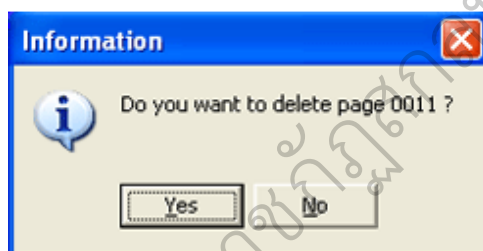
เมื่อนำเข้าไฟล์เสร็จเรียบร้อยแล้ว คลิก OK ไฟล์ ที่เลือกจะเข้ามาอยู่ในโปรแกรม I Love Library Builder โดยจะเข้าไปอยู่หน้าสุดท้ายของหนังสือ เมื่อต้องการนำไฟล์ที่แทรกเข้าไป ย้ายไปอยู่หน้าไหนของอัลบั้ม สามารถเปลี่ยนตัวเลขที่ปรากฏอยู่ได้โดยตัวอย่าง ต้องการนำหน้าดังกล่าวย้ายไปอยู่ที่ หน้า 2 (ระหว่าง 0001 กับ 0002) ก็เปลี่ยนเป็น 0001.1 ดังภาพ



ถ้าต้องการลบหน้าหนังสือสามารถลบหน้าที่ไม่ต้องการได้โดยคลิกไปที่หน้าที่ไม่ต้องการ (ตัวอย่างเลือกหน้าที่ 6) และกดที่ปุ่ม Remove Page  เพื่อทำการลบหน้าที่ ไม่ต้องการออกไป ดังภาพ



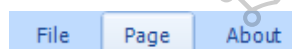
ระบบจะแสดงหน้าจอ Information ขึ้นมาเพื่อให้ยืนยันการลบหน้าที่เลือกอีกครั้ง ให้กด Yes เพื่อยืนยันการลบ และกด No หากยังไม่ต้องการลบหลังจากที่กดปุ่ม เพื่อยืนยันการลบแล้ว หน้าที่เลือกไว้จะหายไปจากหน้าจอ



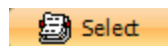
2.2 การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียในหนังสือ

รูปแบบของมัลติมีเดียไฟล์ที่โปรแกรม I Love Library รองรับ คือ AVI, MPEG, MP3, WAV, WMA และ SWF ซึ่งมีขั้นตอนการเพิ่มไฟล์มัลติมีเดีย ดังนี้

จากหน้าโปรแกรมขณะสร้างหนังสือให้เลือกแถบ Page

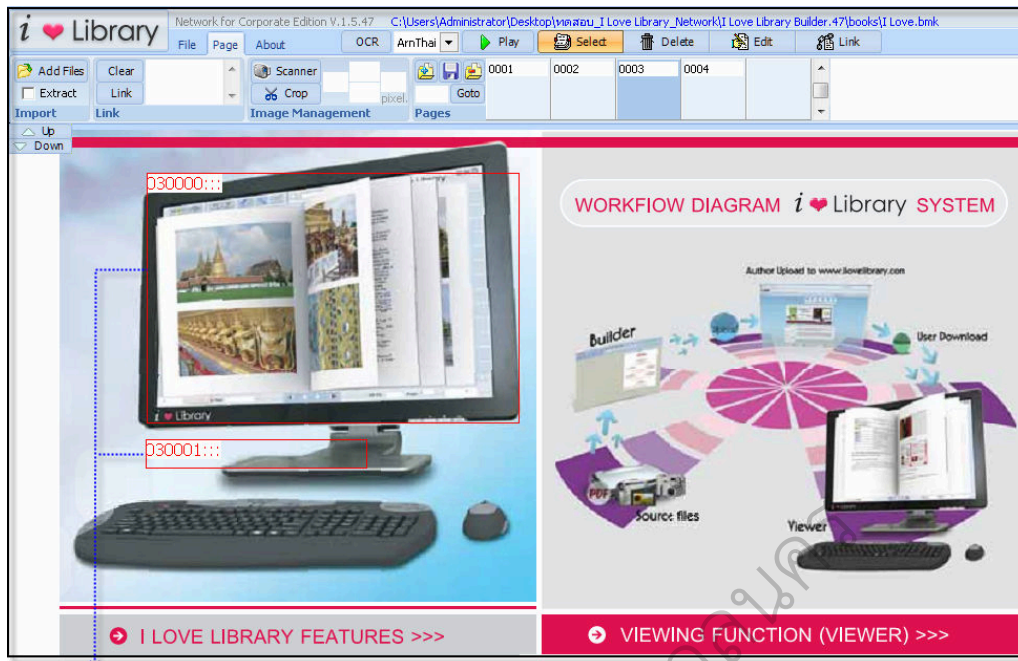


คลิกเลือกหน้าที่ต้องการใส่ไฟล์มัลติมีเดีย แล้วก็คลิกที่ปุ่ม



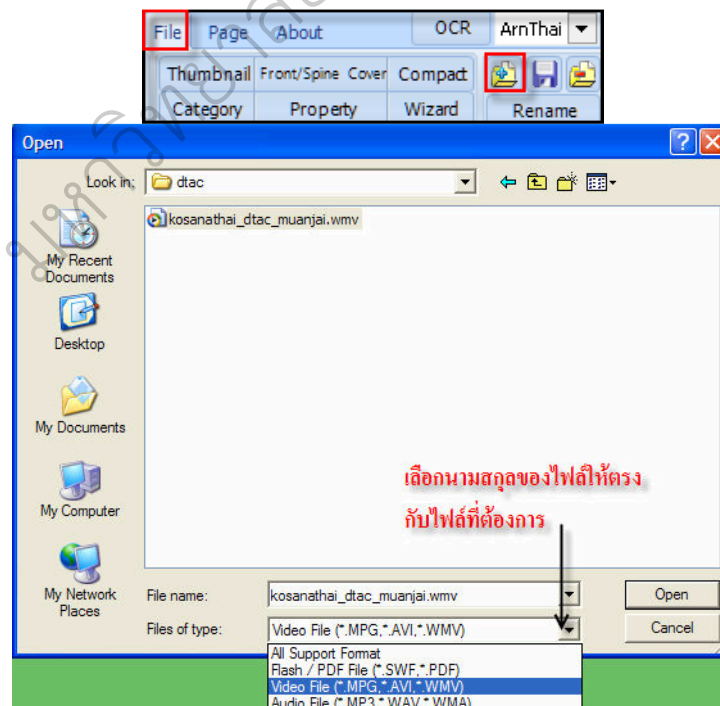
การกำหนดพื้นที่สำหรับไฟล์มัลติมีเดีย สำหรับวิดีโอจะมีลักษณะพื้นที่

ที่ใหญ่พอให้วิดีโอแสดงผลได้ชัดเจนแต่ถ้าเป็นเพลงอาจตีกรอบแค่เป็นแถบเล็กและยาวประมาณ 2 – 3 นิ้ว และไฟล์มัลติมีเดียต่างๆ ควรอยู่คนละหน้ากัน แต่ถ้ามีความจำเป็นต้องอยู่ในหน้าเดียวกันควรทำให้ไฟล์มัลติมีเดียเล่นเป็นแบบ Manual คือต้องคลิกเพื่อเล่นไฟล์ดังกล่าว ดังภาพ

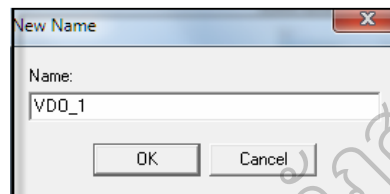
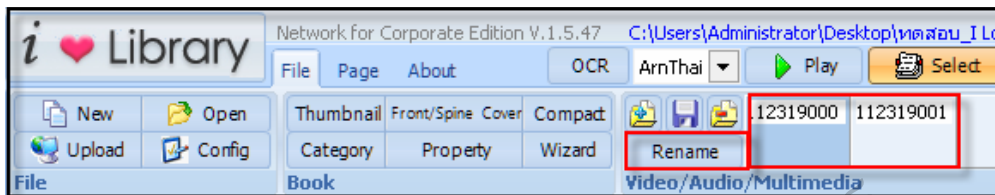


พื้นที่เล่นไฟล์วิดีโอและเพลง

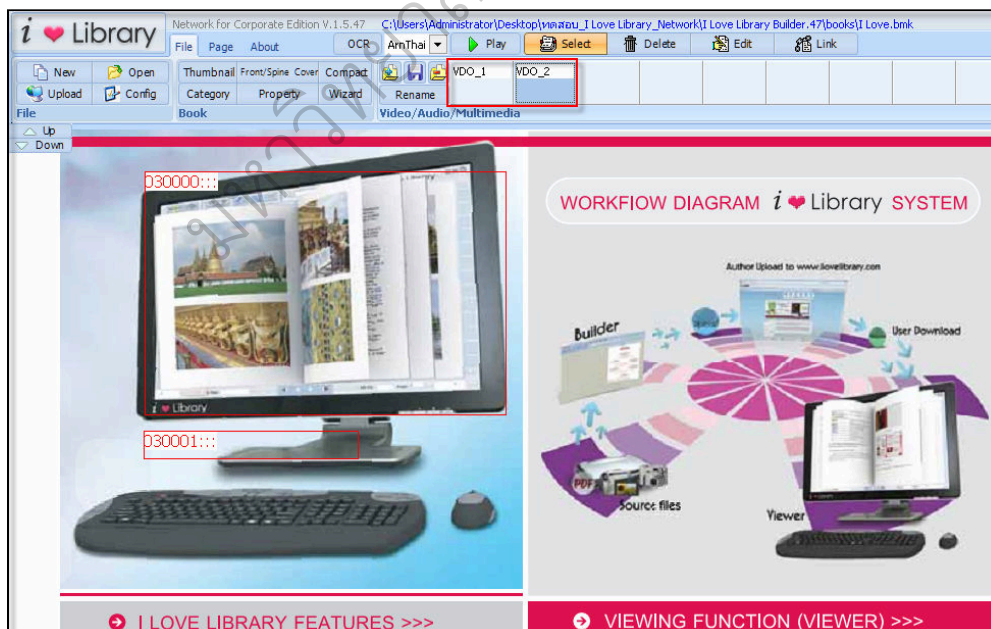
เลือกที่แถบไฟล์ (Tab File) และคลิกเพิ่มไฟล์ (Add file) เพื่อเข้าสู่หน้าจอที่เป็น ส่วนของการเลือกไฟล์มีผลตมมีเดียต่างๆ




เมื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการแล้วคลิก Open รอโปรแกรมนำเข้าไฟล์สักครู่ เมื่อสำเร็จจะเห็นไฟล์เข้ามาอยู่ในช่องสี่เหลี่ยม (เป็นตัวเลขประมาณ 9 หลัก) ซึ่งโปรแกรม I Library Builder จะเปลี่ยนชื่อไฟล์มัลติมีเดียให้เป็นตัวเลขให้อัตโนมัติ ซึ่งผู้ใช้สามารถเปลี่ยนชื่อไฟล์ตามชื่อเดิมหรือตั้งใหม่ก็ได้ เพื่อความสะดวกและจดจำได้ง่ายโดยคลิกที่ปุ่ม Rename เพื่อพิมพ์ชื่อไฟล์ใหม่ ดังภาพ



เมื่อเปลี่ยนชื่อตามที่ต้องการแล้วคลิก OK ไฟล์มัลติมีเดียจะปรากฏชื่อตามที่เปลี่ยน ดังภาพ



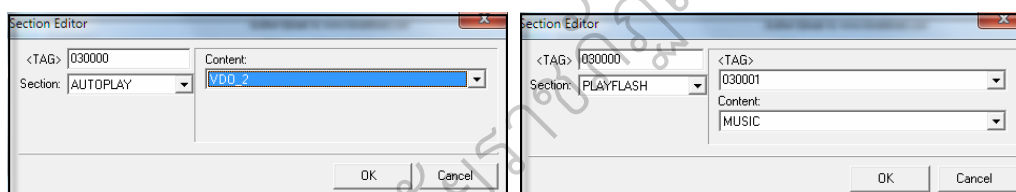
เมื่อผู้ใช้ทำการแทรกไฟล์และเปลี่ยนชื่อไฟล์มัลติมีเดียเรียบร้อยแล้วให้ คลิกที่  เพื่อกำหนดค่าต่างๆ แล้วกลับมาคลิกที่บริเวณ กรอบพื้นที่สร้างขึ้นดังภาพ (การคลิกแก้ไข (Edit) หมายถึง ต้องการกำหนดการทำงานให้กับกรอบ (Section) ที่คลิกเลือก)

ป้อนข้อมูลใน Section Editor ดังนี้

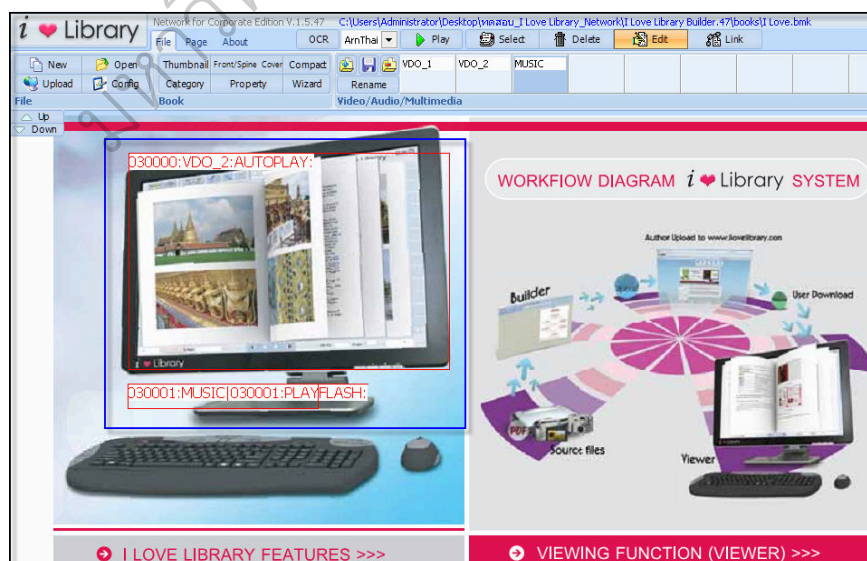
ช่องที่ 1 <TAG> ไม่ต้องใส่โปรแกรมจะใส่หมายเลขกรอบ Section ให้อัตโนมัติ

ช่องที่ 2 Section มีให้เลือกแบบเล่นอัตโนมัติ Autoplay หรือ Play flash (Manual) Section ถ้าเลือกแบบ Play flash (Manual) ทางด้าน Content จะมีช่อง TAG ให้เลือกที่ต้องการให้ไฟล์มัลติมีเดียเล่นที่กรอบพื้นที่ไหน

ช่องที่ 3 Content เลือกไฟล์ที่เราต้องการให้เล่นในช่องนี้ หากเราทำการเพิ่มไฟล์เรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะมีให้เลือกตามจำนวนไฟล์ที่นำเข้ามา

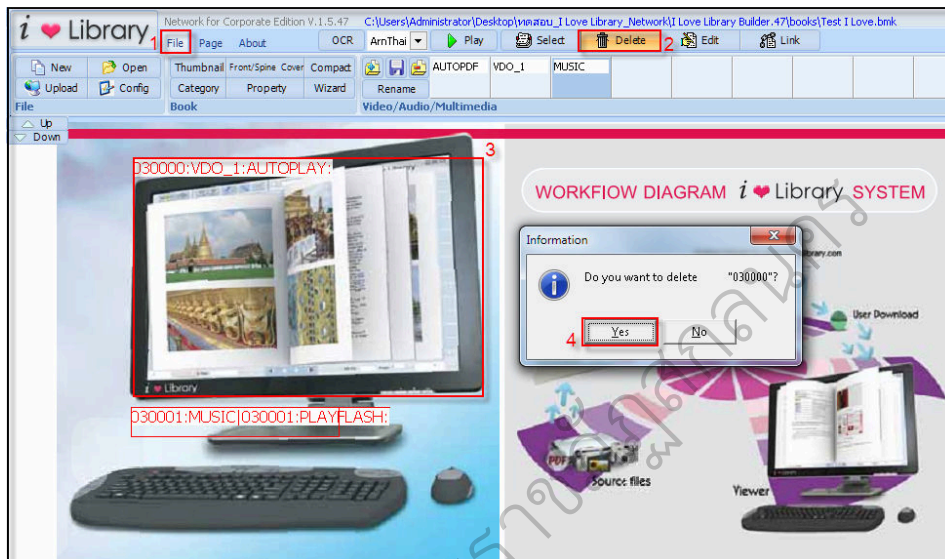


เมื่อเลือกเสร็จแล้วคลิก OK คำสั่งต่างๆ จะใช้บนพื้นที่กรอบ ดังภาพ

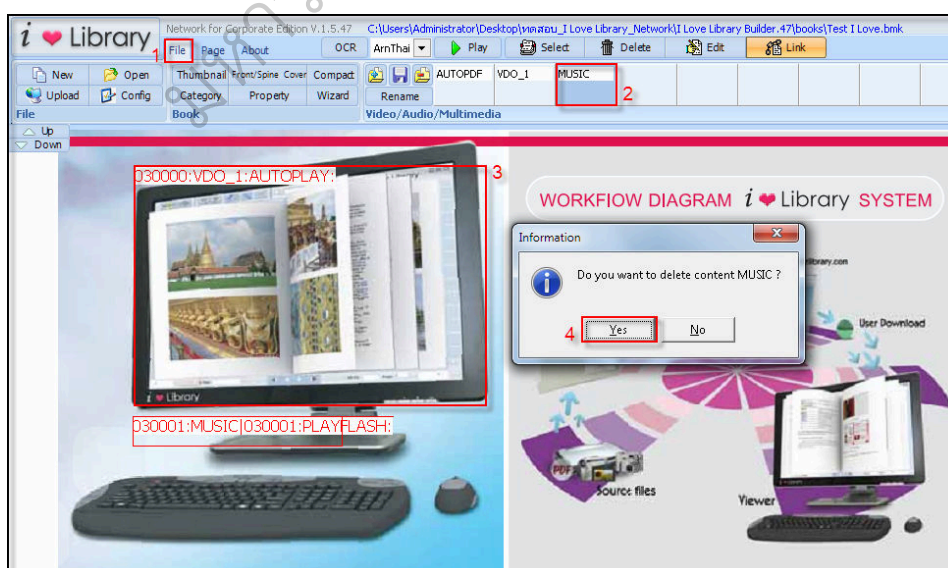


เมื่อต้องการลบไฟล์มัลติมีเดียออกจากหนังสือ ต้องทำการลบ 2 ส่วนด้วยกัน คือ พื้นที่กรอบ (Section) และไฟล์มัลติมีเดีย

การลบพื้นที่กรอบ (Section) ที่สร้างขึ้นไปที่แถบ File > คลิกที่ Delete > คลิกพื้นที่กรอบ (Section) ที่ต้องการลบ ระบบจะยืนยันการลบ ถ้าต้องการลบคลิก Yes และกรอบพื้นที่ที่จะหายไป

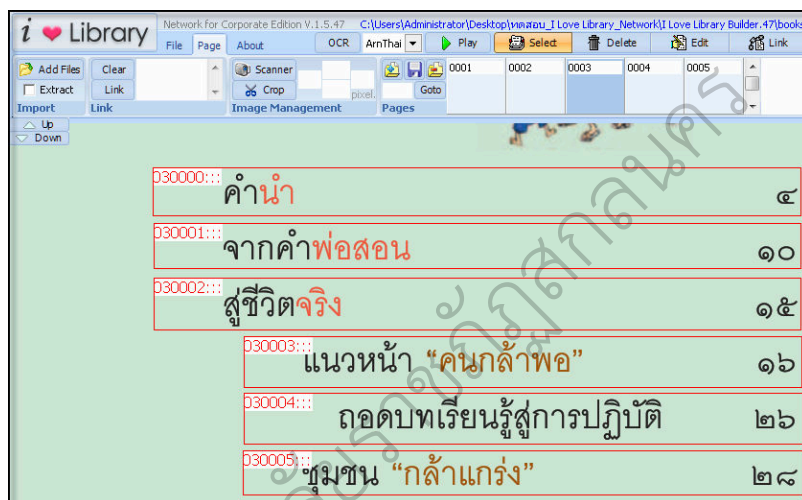


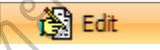
การลบไฟล์มัลติมีเดีย คลิกที่แถบ File > คลิกเลือกชื่อไฟล์ที่ต้องการลบ > คลิกที่ปุ่ม Remove file ระบบจะถามเพื่อยืนยันการลบไฟล์อีกครั้ง



2.3 การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ (Content)

การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ (Content) สามารถกำหนดได้ว่าคลิกบริเวณนี้แล้วจะให้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เปิดต่อไปหน้าใด หรือเชื่อมต่อกับเว็บไซต์ต่างๆ ได้ ซึ่งมีวิธีการทำ คือให้อยู่ที่แถบ Page และคลิกเลือกหน้าของสารบัญหรือเลือกหน้าที่มีหัวข้อต่างๆ ที่ต้องการ และคลิกที่ Select เพื่อทำการสร้างพื้นที่กรอบตามหัวข้อต่างๆ ที่ต้องการจนหมดทุกหัวข้อ ดังภาพ เป็นการสร้างพื้นที่กรอบสำหรับเชื่อมโยงสารบัญ

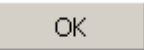


ต่อมาคลิกปุ่ม  Edit และคลิกเลือกพื้นที่กรอบ (Section) ที่ละหัวข้อและใส่ข้อมูลดังนี้

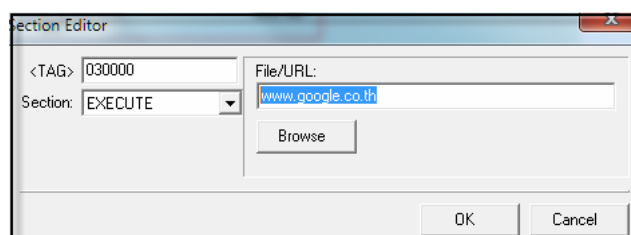
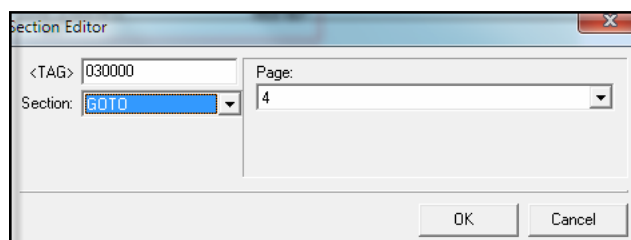
ช่องที่ 1 <TAG> ไม่ต้องเปลี่ยนแปลงอะไร


ช่องที่ 2 SECTION ให้เลือก GOTO

ช่องที่ 3 PAGE ให้เลือกหน้าที่หัวข้อของเราต้องการเชื่อมโยงไป (Link) กด

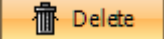
ปุ่มตกลง  ทำตามขั้นตอนจนครบทุกหัวข้อที่เราสร้างพื้นที่กรอบ (Section) ไว้

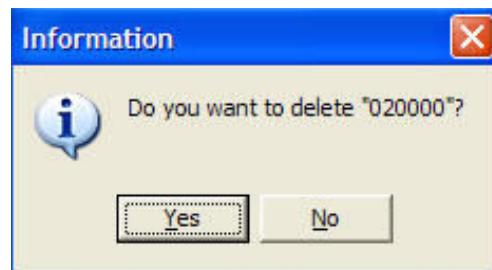
หมายเหตุ ช่องที่ 2 SECTION ถ้าต้องการให้หัวข้อดังกล่าวเชื่อมต่อไปยังเว็บไซต์ อื่นๆ ให้เปลี่ยนจาก GOTO เลือกเป็น EXECUTE และที่ระบุเป็นชื่อเว็บไซต์ที่ต้องการหรือคลิกปุ่ม Browse เพื่อเลือกไฟล์หรือเอกสารที่เกี่ยวข้อง ดังภาพ



เสร็จแล้วคลิกที่ปุ่ม Play  เพื่อดูว่าหัวข้อต่างๆ นั้นสามารถเชื่อมโยงไปยังข้อมูลต่างๆ ได้ถูกต้องหรือไม่ เมื่อคลิก Play แล้วจะปรากฏหน้าต่างโปรแกรม I Love Library Network Viewer ขึ้นมาและเมื่อเปิดไปยังหน้าที่มีการทำเชื่อมโยงหน้า หรือหัวข้อต่างๆ เมื่อนำเมาส์ ชี้ตามหัวข้อจะปรากฏเป็นพื้นที่สีเขียว สามารถคลิกเพื่อไปยังหน้าต่างๆ หรือไปยังข้อมูลตามที่กำหนดไว้ได้ ดังภาพ


คำนำ	๔
จากคำพอสอน	๑๐
สู่ชีวิตจริง	๑๕
แนะนำ "คนกล้าพอ"	๑๖
ถอดบทเรียนรู้สู่การปฏิบัติ	๒๖
ชุมชน "กล้าแกร่ง"	๒๘
ถอดบทเรียนรู้สู่การปฏิบัติ	๓๘
องค์กร "กล้าได้กล้าดี"	๔๐
ถอดบทเรียนรู้สู่การปฏิบัติ	๕๔
ปิดท้าย	๕๖

ถ้าต้องการยกเลิกการเชื่อมโยงหัวข้อต่างๆ ที่ได้ทำไปแล้วนั้นกลับมาที่โปรแกรม I Love Library Builder ยกเลิกโดยการคลิกที่ปุ่ม  Delete และคลิกเลือกพื้นที่กรอบที่ต้องการลบจะขึ้นข้อความเพื่อยืนยันอีกครั้ง ถ้าต้องการลบกรอบคลิก YES และกรอบดังกล่าวก็จะหายไป ตอบ NO เมื่อไม่ต้องการลบ

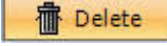


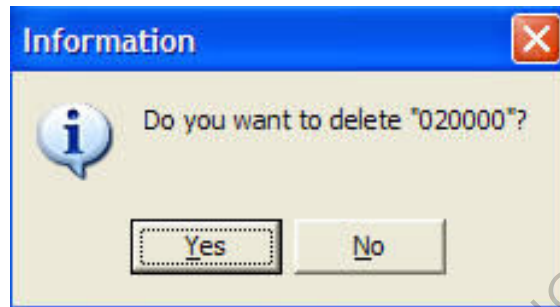
2.4 การสร้างจุดขยาย (Zoom)

ในพื้นที่แต่ละหน้า สามารถกำหนดจุดขยายตามที่ต้องการได้นั้นคือเมื่อเปิดอ่าน หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม I Love Library Network Viewer เมื่อนำเมาส์คลิกบริเวณที่มีการทำจุดขยายไว้บริเวณดังกล่าว จะถูกซูมขึ้นมาอัตโนมัติ เพื่อความสะดวกและชัดเจนยิ่งขึ้น การขยายนั้นในโปรแกรมจะมีให้อัตโนมัติแล้ว 2 แบบ คือ การขยายแบบแว่นขยาย และขยายแบบทีละครึ่งหน้า ส่วนการขยายที่สามารถทำเพิ่มเติมจากโปรแกรมนั้นคือ การขยายแบบคอลัมน์และการขยายแบบต่อเนื่อง

หากต้องการสร้างพื้นที่ซูม ให้คลิกเลือก  Section จากนั้น ลากเมาส์เพื่อสร้างกรอบ (Section) บริเวณที่ต้องการเพียงเท่านั้น ตำแหน่งที่เราสร้างกรอบ (Section) จะเป็นพื้นที่ซูมพิเศษเอง ดังภาพเมื่อเปิดดูผ่าน I Love LibraryViewer

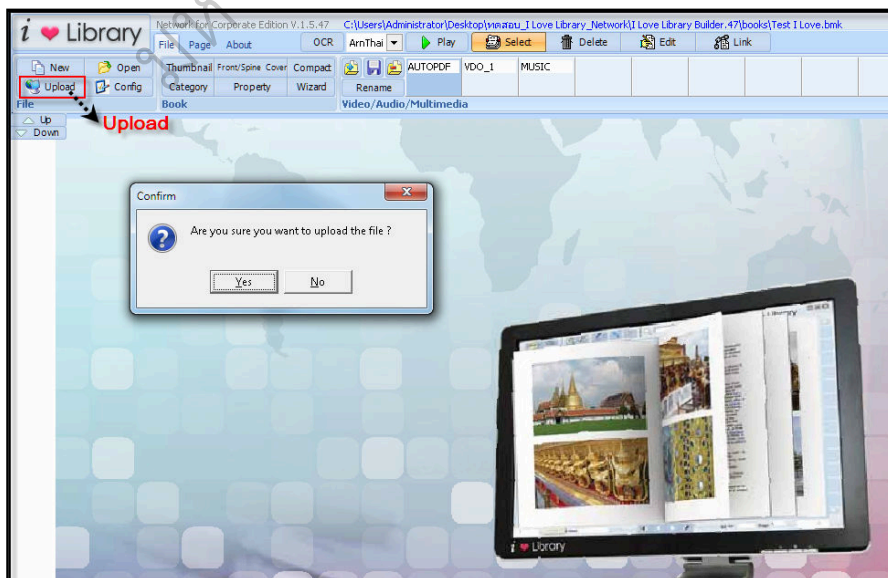


ถ้าต้องการยกเลิกจุดขยายที่ได้ทำไปแล้วนั้นก็กลับไป I Love Library Builder และยกเลิกโดยการคลิกที่ Delete  แล้วคลิกเลือกบริเวณกรอบที่ต้องการลบ จะขึ้นข้อความเพื่อยืนยันอีกครั้งถ้าต้องการลบกรอบคลิก YES และกรอบดังกล่าวก็จะหายไป ตอบ NO เมื่อไม่ต้องการลบ



2.5 การอัปโหลดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

โปรแกรม I Love Library Network หลังจากสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ จากโปรแกรม Builder แล้วจะต้องอัปโหลดหนังสือที่สร้างขึ้นสู่หน้าเว็บไซต์เพื่อให้ผู้อื่นสามารถเข้ามาค้นหาหนังสือต่างๆ ได้ ซึ่งมีวิธีการอัปโหลดตามขั้นตอนดังนี้หากค้างอยู่หน้าโปรแกรม Builder อยู่แล้วก็สามารถคลิกที่ปุ่มอัปโหลดได้เลย แต่ถ้าเปิดโปรแกรม Builder ขึ้นมาใหม่ให้เลือก Open หนังสือเล่มที่ต้องการและจัดหมวดหนังสือให้เรียบร้อยก่อนแล้วคลิกปุ่มอัปโหลดและเลือกยืนยันการอัปโหลด ดังภาพ

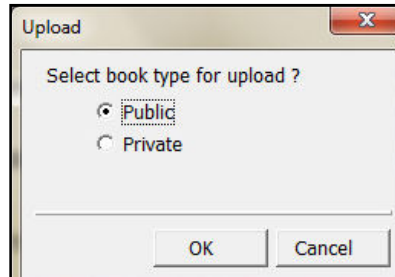


หลังจากยืนยันการอัปโหลดระบบจะให้เลือกว่าจะอัปโหลดเป็นแบบใด

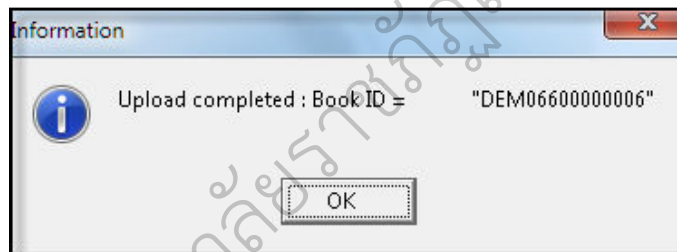
Public = หนังสือที่อัปโหลดแล้วจะขึ้นโชว์บนหน้าเว็บไซต์เลยทันที

Private = หนังสือที่อัปโหลดเสร็จแล้วจะยังไม่ปรากฏบนหน้าเว็บไซต์

โดยเจ้าหน้าที่ต้องเข้าระบบ BMK_ADMIN เพื่อจัดการกับหนังสือแต่ละเล่มอีกครั้ง ดังภาพ



รอนกว่าโปรแกรมจะทำการอัปโหลดหนังสือจนเสร็จเรียบร้อยและหลังจากอัปโหลดหนังสือเข้าระบบเสร็จเรียบร้อยแล้ว ระบบจะโชว์บอกรหัส Book id หนังสือเป็นตัวเลข เช่น 0660000xxxx







เป็นอันเสร็จสมบูรณ์ ซึ่งระบบ Book Cover หนังสือจะใช้เวลาประมาณ 5 นาทีในการแปลงให้อ่านได้ทุก Platform

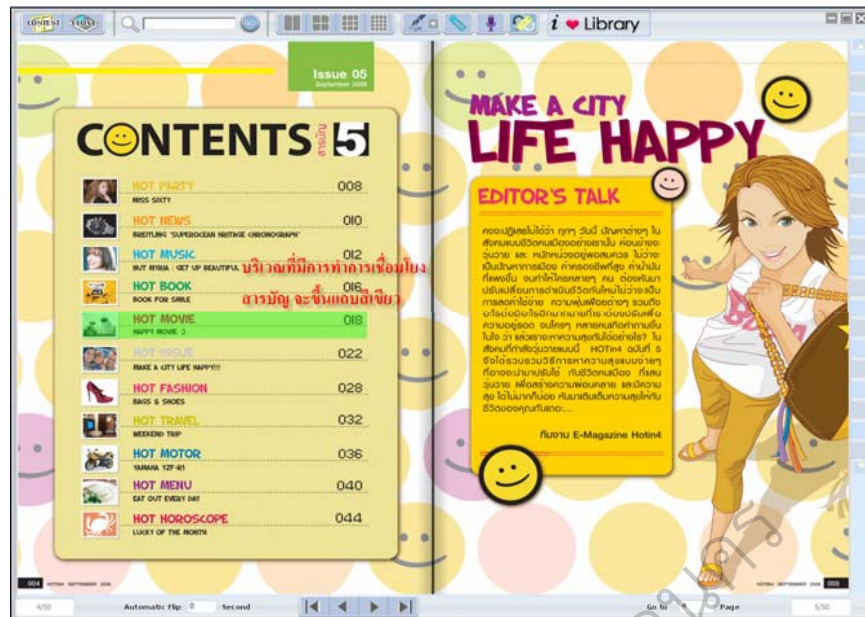
3. ฟังก์ชัน | Love Library Builder Version 3.10 ตอนที่ 2

3.1 การพลิกหน้าหนังสือ

ทำได้โดยการคลิกซ้ายที่หน้าหนังสือจุดใดก็ได้ในด้านที่ต้องการคลิกเพื่อเปิด หากคลิกที่หน้าหนังสือทางด้านขวามือ 1 ครั้ง หนังสือจะเปิดพลิกไปยังหน้าถัดไป (จากขวาไปซ้าย) หรือ หากคลิกที่หน้าหนังสือทางด้านซ้ายมือ 1 ครั้ง จะเปิดหนังสือพลิกไปยังหน้าที่แล้ว (จากซ้ายไปขวา)



การพลิกหน้าโดยใช้ปุ่ม เมื่อต้องการเปิดหน้าถัดไปให้คลิกที่ปุ่ม  หนังสือจะเปิดไปยังหน้าถัดไป 1 หน้า และถ้าต้องการย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้าให้คลิกที่ปุ่ม  หนังสือจะพลิกไปยังหน้าก่อนหน้า 1 หน้า และถ้าต้องการเลื่อนไปยังหน้าสุดท้ายให้คลิกที่ปุ่ม  และถ้าต้องการเลื่อนหน้ากลับไปยังหน้าแรกให้คลิกที่ปุ่ม  การพลิกหน้าโดยการใส่หมายเลขลงในช่อง Page ซึ่งอยู่ที่ด้านล่างขวามือแล้วกดที่ปุ่ม GO TO หรือ Enter หนังสือจะเปิดไปยังหน้าหนังสือที่ต้องการ การพลิกหน้าหนังสือด้วยการเชื่อมโยง (Link) ทำได้โดยการเลือกหัวข้อที่ต้องการอ่านที่หน้าสารบัญ และคลิกในหัวข้อที่ต้องการอ่านซึ่งเมื่อเลื่อนเมาส์ไปที่ส่วนของหัวข้อที่ต้องการ จะปรากฏเป็นแถบสีขึ้น หากมี การเชื่อมโยงความสัมพันธ์ ไปยังหน้าอื่นๆ ไว้ เมื่อคลิกหนึ่งครั้งหนังสือจะเปิดไปยังหน้าที่ หัวข้อทำการเชื่อมโยงไว้ (ในกรณีนี้การเชื่อมโยงหน้าในสารบัญ ผู้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะเป็นผู้กำหนดหน้าหนังสือที่เชื่อมต่อด้วยตัวเอง โดยผ่านโปรแกรม I Love Library Builder) ดังภาพ



ในกรณีที่ต้องการกลับไปยังหน้าสารบัญของหนังสือ ให้เลือกที่ปุ่ม  ที่อยู่ด้านบนซ้ายมือของหน้าต่าง I Love Library Viewer หนังสือจะเปิดกลับไปยังหน้าสารบัญ

3.2 การขยายหน้า (Zoom)

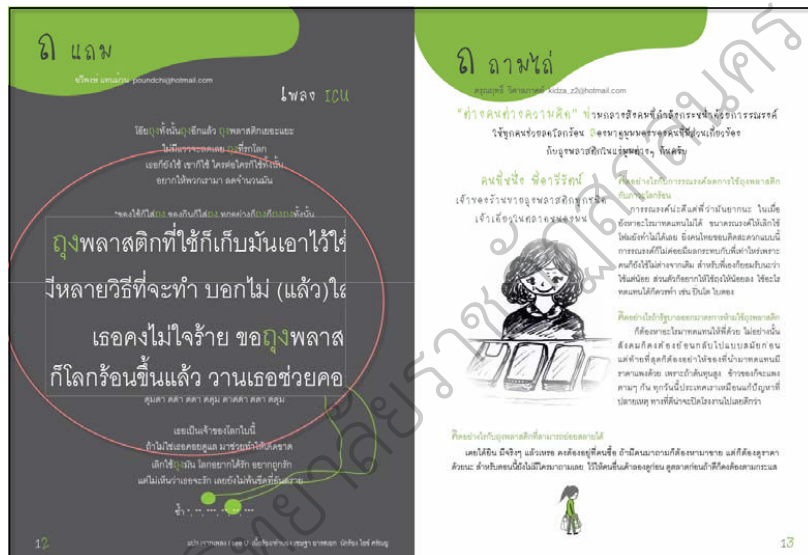
การขยายหน้าหนังสือใน I Love Library Viewer เพื่อให้การอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีความชัดเจน และสะดวกสบายยิ่งขึ้น สามารถทำได้ 4 รูปแบบคือ

1. การขยายแบบแว่นขยาย สามารถทำได้โดยการกดที่ Ctrl บนแป้นคีย์บอร์ดค้างไว้ หรือคลิกเมาส์ขวาค้างไว้ แล้วนำเมาส์ ไปชี้ในส่วนที่ต้องการขยายบนหน้าหนังสือที่กำลังเปิดอ่าน จะเห็นส่วนที่เลื่อนเมาส์ผ่านเสมือนแว่นขยาย





2. การขยายแบบทีละครึ่งหน้า สามารถทำได้โดยการกดที่ Space bar โดยโปรแกรมจะแสดงหน้าที่ขยายทีละครึ่งหน้าซึ่งเรียงจากด้านบนลงด้านล่าง โดยเรียงจากหน้าที่ 1 ทางซ้ายมือไปยังหน้าที่ 2 ทางขวามือจนครบ ผู้ใช้ยังสามารถใช้ปุ่มลูกศรบนคีย์บอร์ด เพื่อเป็นการเลื่อนขึ้นด้านบนและลงด้านล่าง หรือ เลื่อนจากด้านซ้ายไปด้านขวาได้

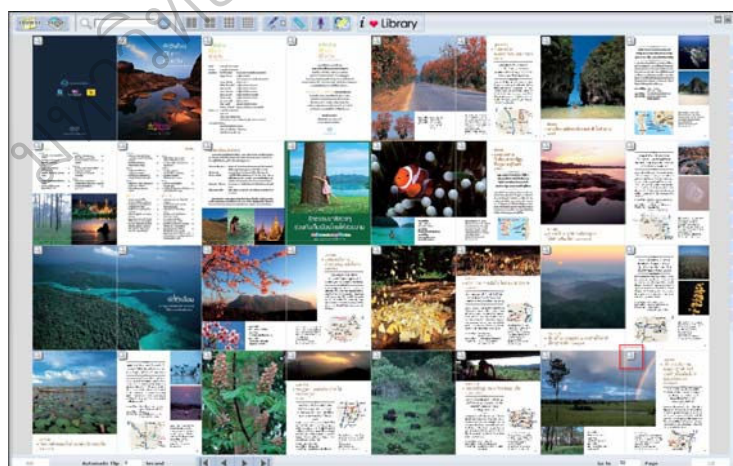
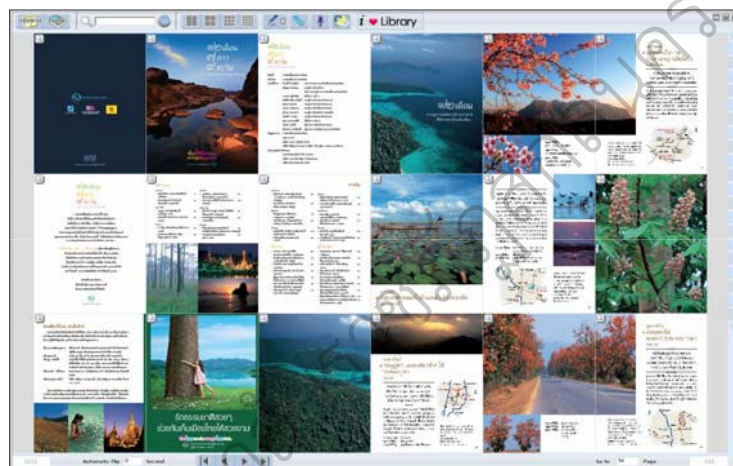
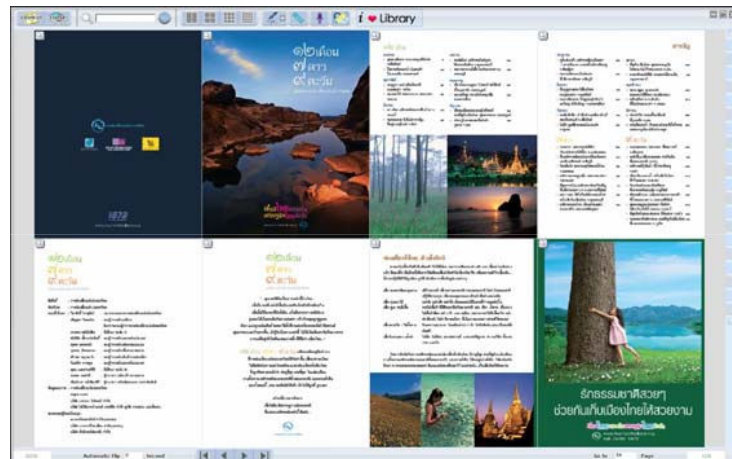
3. การขยายแบบคอลัมน์ (Column) การขยายส่วนนี้ผู้สร้างต้องกำหนดว่าต้องการให้มีการขยายส่วนใดจากโปรแกรมการสร้าง โดยจะขึ้นเป็นแถบสีเขียว และเมื่อคลิกพื้นที่กรอบนั้นก็จะขยายขนาดขึ้นมาให้เห็นชัดเจนยิ่งขึ้น

4. การขยายแบบจัดลำดับส่วนนี้จะเป็นการขยายที่ต้องมีการกำหนดขึ้นเอง โดยผู้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จะเป็นผู้กำหนดส่วนที่ต้องการขยายไว้ และส่วนที่สามารถขยายได้จะขึ้นเป็นแถบสีเขียว และเมื่อคลิกที่แถบสีเขียวไฟล์นั้นจะขยายขึ้นมา และเมื่อคลิกอีกครั้งไฟล์ที่ขยายจะย่อกลับไปเท่าเดิม และกรอบ (Section) ส่วนที่สองที่สร้างไว้จะขยายขึ้นมาโดยอัตโนมัติ ตามลำดับ




3.3 การปรับมุมมอง

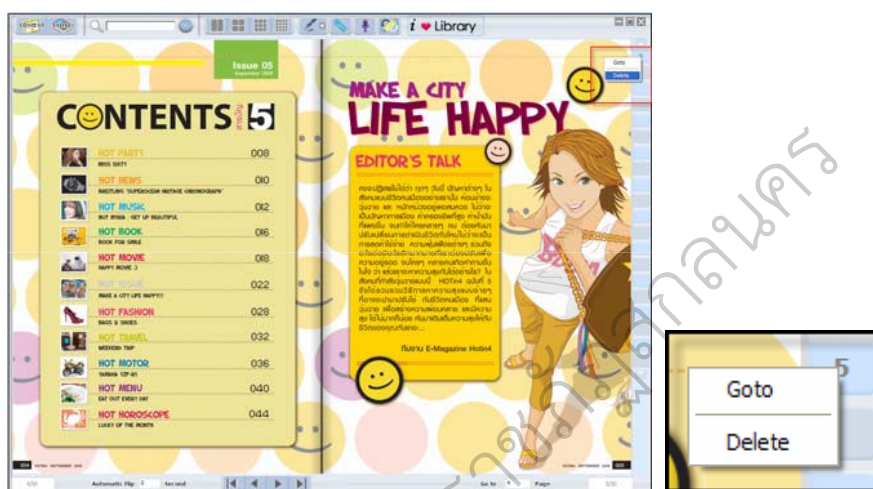
- การปรับแสดงภาพบนหน้าจอแบบ 1 : 1 สามารถเลือกได้ที่ปุ่ม  ซึ่งอยู่ด้านบนของหน้าต่าง ระบบจะแสดงจำนวนหน้าของหนังสือที่ต้องการเปิด 1 หน้า
- การปรับแสดงภาพบนหน้าจอแบบ 4 : 1 สามารถเลือกได้ที่ปุ่ม  ซึ่งอยู่ด้านบนของหน้าต่าง ซึ่งจะแสดงจำนวนหน้าของหนังสือที่ต้องการเปิดแบบ 4 ภาพ ต่อ 1 หน้า
- การปรับแสดงภาพบนหน้าจอแบบ 9 : 1 สามารถเลือกได้ที่ปุ่ม  ซึ่งอยู่ด้านบนของหน้าต่าง ซึ่งจะแสดงจำนวนหน้าของหนังสือ 9 ภาพ ต่อ 1 หน้า
- การปรับแสดงภาพบนหน้าจอแบบ 16 : 1 สามารถเลือกได้ที่ปุ่ม  ซึ่งอยู่ด้านบนของหน้าต่าง ซึ่งจะแสดงจำนวนหน้าของหนังสือ 16 ภาพ ต่อ 1 หน้า



รูปแว่นขยาย ถ้าต้องการดูหน้าใดก็สามารถคลิกที่รูปแว่นขยาย เพื่อกลับมาอ่าน
หนังสือแบบ 1:1 ตามปกติ


3.4 การคั่นหน้าหนังสือ (Bookmark)

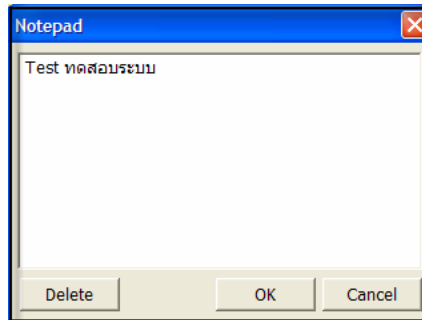
สามารถทำได้โดยคลิกเลือกที่ปุ่ม  ที่อยู่ด้านบนหน้าต่างส่วนบนของแถบเมนู Library Viewer การเปิดหนังสือไปยังหน้าที่คั่นไว้ เลขหน้าที่คั่นไว้ทางด้านขวามือ ซึ่งจะสามารถคลิกหน้าที่คั่นไว้ เลือกฟังก์ชัน (GOTO) ดังภาพ






การลบที่คั่นหน้าหนังสือที่คั่นไว้ ให้คลิกที่หน้าหนังสือที่ได้ทำการคั่นไว้ทางด้านซ้าย แล้วเลือกที่ฟังก์ชันลบ (DELETE)



3.5 การเพิ่มข้อความในหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Notepad)

ให้เลือกที่ปุ่ม  ดังรูป จะมีแถบหน้าต่างฟังก์ชันเล็กๆ ปรากฏขึ้นมา ทำการคลิกเลือกที่เมนู Notepad หลังจากนั้นคลิกวาง Notepad ไว้ในหน้าหนังสือในส่วนที่ต้องการ หลังจากนั้นใส่ข้อความตามที่ต้องการที่จะอธิบายเพิ่มเติมซึ่งสามารถใส่ข้อความที่ต้องการได้ ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ดังภาพ



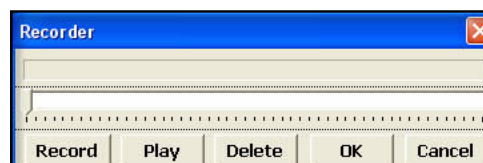
ข้อความที่ถูกเขียนเพิ่มจะถูกบันทึกเก็บไว้ในส่วนที่ได้ทำการวาง Notepad ไว้ สามารถเลื่อนและขยับตำแหน่งได้ตามที่ต้องการ และสามารถทำการเพิ่มและแก้ไขข้อมูลที่ใส่ไว้ได้โดยการดับเบิลคลิกสัญลักษณ์ กรณีที่ต้องการกลับมาอ่านข้อความที่ได้บันทึกไว้ ให้เลือกดับเบิลคลิกที่ปุ่ม  หากต้องการลบข้อความ ให้ดับเบิลคลิกที่สัญลักษณ์  จากนั้นเลือกที่ปุ่มลบ  ข้อความที่ได้มีการเพิ่มไว้จะถูกลบออก


3.6 การทำแถบสีเน้นข้อความ (Highlight)

สามารถทำได้โดยการเลือกดับเบิลคลิกที่ปุ่ม  ปุ่มเดียวกับการเพิ่มข้อความ Notepad และให้เลือกที่  ให้นำไปติกรอบในส่วนที่ต้องการเน้นข้อความ จะปรากฏแถบสีแดงขึ้น การทำสีเน้นข้อความสามารถขยายหรือย่อกรอบให้มีความกว้างตามที่ต้องการได้ โดยการนำเมาส์ไปชี้ที่ขอบของกรอบซึ่งจะปรากฏลูกศร ให้คลิกเมาส์ค้างไว้แล้วลากเมาส์ เพื่อขยายหรือย่อ หรือใช้เมาส์คลิกค้างไว้ที่กรอบข้อความ แล้วลากไปมาเพื่อเปลี่ยนตำแหน่งที่ต้องการทำแถบสีเน้นข้อความ หากต้องการลบให้ดับเบิลคลิกบริเวณที่มี การสร้างไฮท์ไลท์ กดปุ่ม Delete

3.7 การบันทึกเสียงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Sound Record)



สามารถทำได้โดยการคลิกที่ปุ่ม  จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง (Recorder)



การบันทึกเสียง ให้เลือกที่ปุ่ม **Record** เพื่อเริ่มการบันทึกเสียง และกดที่ปุ่ม **OK** เพื่อยืนยันการบันทึก หลังจากทีบันทึกเสียงเรียบร้อยแล้วจะมีสัญลักษณ์ของการบันทึกเสียงเป็นรูปลำโพงเล็กๆ ในส่วนของสัญลักษณ์ของ Sound Record  นี้สามารถใช้เมาส์คลิกที่สัญลักษณ์ แล้วเลื่อนไปมาเพื่อปรับเปลี่ยนตำแหน่งได้ตามต้องการ การเล่นไฟล์เสียง ให้ใช้เมาส์ดับเบิลคลิกที่สัญลักษณ์รูปลำโพง เพื่อเปิดหน้าต่าง Sound Record และคลิกปุ่ม Play เพื่อเล่นเสียงที่บันทึกไว้ หากต้องการลบไฟล์เสียงที่ได้บันทึกไว้ ให้เลือกที่ปุ่ม **Delete** เพื่อลบไฟล์เสียงที่ได้บันทึกไว้

การเปิดไฟล์มัลติมีเดียเพลง ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ไฟล์มัลติมีเดียจะเล่นเองอัตโนมัติ เมื่อเราเปิดอ่านหนังสือหน้าที่มีการแทรกไฟล์มัลติมีเดียหรือเพลงไว้ หรือคลิกบริเวณปุ่มเล็กๆ ที่ถูกไฮท์ไลท์สีเขียวไว้บริเวณด้านบนซ้ายหรือขวาของที่ตั้งไฟล์มัลติมีเดีย (ฟังก์ชันนี้ขึ้นอยู่กับผู้จัดทำหนังสือว่าจะใส่มัลติมีเดียเพลง หรือไม่)



ในกรณีที่เรต้องการหยุดการเล่นไฟล์มัลติมีเดียชั่วคราวให้เลือกที่ปุ่ม  หยุดชั่วคราว (PAUSE) และถ้าต้องการปิดไฟล์มัลติมีเดียที่เปิดอยู่นั้น ให้เลือกที่ปุ่ม  หยุด หรือเปิดหน้าต่างต่อไป

หน่วยที่ 5
การนำ e-book ไปใช้
สำหรับเป็นสื่อการสอน

มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์

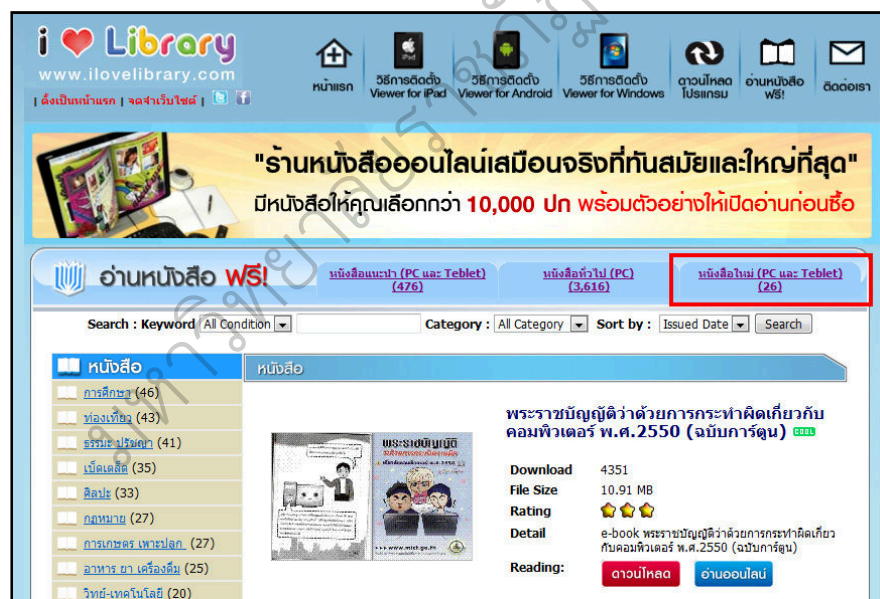
แผนการอบรมหน่วยที่ 5 การนำ e-book ไปใช้สำหรับเป็นสื่อการสอน

กิจกรรม	เนื้อหา	รูปแบบ การอบรม	ระยะเวลา	สื่อประกอบ
1	1. ขั้นตอนการนำ e-book ไปใช้สำหรับเป็นสื่อการสอน	บรรยาย สาธิต ปฏิบัติ	2 ชั่วโมง	- เอกสาร ประกอบ การบรรยาย - สื่อประกอบ การบรรยาย - โปรแกรม I Love Library Builder Version 3.10

หมายเหตุ ระยะเวลาอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

การนำ e-book ไปใช้สำหรับเป็นสื่อการสอน

การเข้าชมหนังสือสามารถเข้าชมได้ที่หน้าเว็บไซต์ www.ilovelibrary.com
ไปที่หัวข้อ



<http://www.ilovelibrary.com/library.php> เลือกที่หัวข้อหนังสือมาใหม่



หนังสือของท่านจะอยู่เล่มแรก สามารถดาวน์โหลดเปิดอ่านได้ จากบน PC โดยคลิกที่ปุ่มดาวน์โหลด

**หมายเหตุ ต้อง Login Facebook อยู่ด้วยถึงจะดาวน์โหลดหนังสือได้ ถ้าต้องการดาวน์โหลดหนังสือผ่านบน Tablet ต่างๆ ทั้ง iPad, Android และ Windows Tablet สามารถดาวน์โหลดหนังสือเล่มที่สร้างได้โดยการ Login เข้าใช้งานปกติ เมื่อขึ้นรูปตามด้านล่าง กดไปที่ store









เมื่อเข้าถึงหน้า Store ให้ทำการ Search ชื่อหนังสือที่ท่านสร้าง





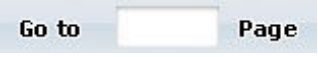
เมนูการใช้งานโปรแกรม I Love Library Viewer

เมื่อเปิดอ่านหนังสือจะมีเครื่องมือในการอ่านหนังสือ เช่น การเปิดการพลิกหน้า การคั่นหนังสือ (Bookmark) และการเขียนโน้ต (Notepad) ประกอบด้วยเมนูการใช้งาน 2 ส่วนดังนี้ คือ

➤ เมนูการใช้งานแถบด้านบน

ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	คลิกเพื่อไปยังหน้าสารบัญของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่กำลังเปิดอยู่
	คลิกเพื่อปิดการใช้งานส่วนของการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อกลับไปสู่หน้าแรกในส่วนที่ 1 คือ ส่วนของชั้นหนังสือ
	เครื่องมือทำที่คั่นหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (Bookmark) สามารถคั่นได้ 20 หน้า ต่อหนังสือ 1 เล่ม
	คลิกเพื่อบันทึกเสียงเพิ่มเติมลงไปบนหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ที่ต้องการ
	มีเครื่องมือให้เลือกสองแบบจากการคลิกเมาส์ขวาเลือก คือ การเขียนโน้ตข้อความ (Notepad) และการทำแถบสีเน้นข้อความ (Highlight)
	ไซร์ 1:1, ไซร์ 4:1, ไซร์ 9 :1, ไซร์ 16 :1

➤ เมนูการใช้งานแถบด้านล่าง

ปุ่มเครื่องมือ	ลักษณะการทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	<p>การกำหนดเวลาในการเปิดอ่านแบบอัตโนมัติ โดยปกติตัวโปรแกรมเริ่มต้นทำงานที่ 1 วินาที ต่อการเปิดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 หน้า</p>
	<p>คลิกพลิกหน้าหนังสือไปหน้าแรกสุด, ไปทางซ้าย, ไปทางขวา, และปุ่มสุดท้าย ไปหน้าท้ายสุดตามลำดับ</p>
	<p>การเปิดหนังสือไปหน้าที่ต้องการ โดยการใส่หมายเลขหน้าลงไปช่องว่าง แล้วกด Enter</p>

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

แบบทดสอบความรู้ความเข้าใจ
หลังฝึกอบรมการผลิตสื่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

คำชี้แจง : ข้อสอบฉบับนี้มีจำนวน 30 ข้อ แต่ละข้อมี 4 ตัวเลือก ให้ท่านอ่านคำถามด้วยความรอบคอบ แล้วตัดสินใจเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงตัวเลือกเดียว โดยทำเครื่องหมายกากบาท (X) ทับตัวเลือกในข้อนั้น

1. ข้อใดให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ถูกต้องที่สุด

- 1) หนังสือที่ประกอบไปด้วยข้อความ ภาพและเสียง
- 2) หนังสือที่สามารถส่งพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์ได้
- 3) หนังสือที่สามารถเปิดอ่านได้ในเครื่องคอมพิวเตอร์
- 4) หนังสือที่สร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์และเปิดอ่านได้เหมือนหนังสือจริง

2. e-book ย่อมาจากคำในภาษาอังกฤษในข้อใด

- 1) Electron Book
- 2) Electrolux Book
- 3) Electronic Book
- 4) E-learning Book

3. ความแตกต่างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือทั่วไปคือข้อใด

- 1) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์พกพาลำบาก หนังสือทั่วไปพกพาสะดวกได้ครั้งละจำนวนมาก
- 2) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์อ่านได้ 1 คน ต่อ 1 เล่ม หนังสือทั่วไปสามารถอ่านได้พร้อมกันได้จำนวนมาก
- 3) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์มีต้นทุนในการผลิตสูงหนังสือมีต้นทุนการผลิตต่ำ
- 4) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถใส่เสียงประกอบได้หนังสือทั่วไปไม่มีเสียงประกอบ

4. วัตถุประสงค์ของการจัดทำแหล่งค้นคว้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book) คืออะไร

- 1) เป็นการนำเอกสารอิเล็กทรอนิกส์มารวมกันไว้เป็นชุด
- 2) เป็นการรวบรวมเนื้อหาต่างๆ ให้ผู้ที่สนใจได้ศึกษาค้นคว้า
- 3) ผู้เรียนได้เรียนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่มีความหลากหลายน่าสนใจ
- 4) ถูกทุกข้อ

5. ข้อใด ไม่ใช่ ไฟล์รูปแบบนามสกุลที่เป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)

- 1) jpg
- 2) pdf
- 3) doc
- 4) html

6. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์ของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) ทำการแก้ไขยาก
- 2) ช่วยลดค่าใช้จ่าย และลดการใช้ทรัพยากรธรรมชาติ
- 3) สะดวกในการจัดเก็บข้อมูลสามารถเชื่อมโยงข้อมูลต่างๆ ได้
- 4) สามารถแสดงทั้งข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงได้พร้อมกันได้

7. ข้อใดคือปัญหาของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) มาตรฐานการผลิต
- 2) มาตรฐานการจัดจำหน่ายของผู้ผลิต
- 3) ลิขสิทธิ์ของเจ้าของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และสิทธิผู้ใช้
- 4) ถูกทุกข้อ

8. ความแตกต่างทางโครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์กับหนังสือทั่วไปที่เห็นได้ชัดเจน คือข้อใด

- 1) แหล่งอ้างอิง ดัชนี และข้อความของเรื่องที่ย่ออ่าน
- 2) กระบวนการผลิต รูปแบบ และวิธีการอ่านหนังสือ
- 3) จำนวนหน้าของหนังสือ ภาพประกอบ และปกหนังสือ
- 4) ความสะดวกในการอ่าน ความเพลิดเพลิน สาระของหนังสือแต่ละหน้า

9. ข้อใดไม่ใช่ ข้อจำกัดของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) อ่านผ่านจอคอมพิวเตอร์
- 2) มีลักษณะตายตัว ปรับปรุงและแก้ไขง่าย
- 3) สามารถแทรกสื่อลักษณะมัลติมีเดียได้
- 4) สามารถใช้ได้ทั้งระบบออฟไลน์และออนไลน์ได้

10. ข้อใดคือโครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ทั่วไป

- 1) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ อ้างอิง ดัชนี ปกหลัง
- 2) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ อ้างอิง ผู้จัดทำ ปกหลัง
- 3) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ แบบทดสอบ อ้างอิง ดัชนี ปกหลัง
- 4) ปกหน้า คำนำ สารบัญ สารของหนังสือ แบบทดสอบ อ้างอิง ผู้จัดทำ ปกหลัง

11. ข้อใดไม่ใช่คุณสมบัติของโปรแกรม I Love Library

- 1) สามารถสร้างได้จากไฟล์รูปภาพ ประเภท Image เช่น JPG
- 2) สามารถกำหนดการตัดขอบหน้าเอกสารได้ทั้ง 4 ด้าน
- 3) มีฟังก์ชันช่วยในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ e-book Wizard
- 4) ไม่สามารถเพิ่มหน้า แทรกหน้าหรือลบหน้าได้

12. ข้อใดเป็นการเตรียมงานเบื้องต้นก่อนการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- 1) ย่อไฟล์ภาพให้มีขนาดเหมาะสมก่อนนำไปใช้งาน
- 2) กำหนดการเชื่อมโยงเพื่อไม่ให้เกิดปัญหาในการนำเสนอผ่านเว็บไซต์
- 3) สร้างไฟล์เตอร์สำหรับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 ไฟล์เตอร์ ต่อ หนังสือ 1 เล่ม
- 4) เตรียมไฟล์ประกอบโดยตั้งชื่อเป็นภาษาอังกฤษหรือผสมตัวเลขและห้ามเว้นวรรค

13. โปรแกรมใดที่ใช้สร้าง e-book ในลักษณะ Flip Book

- 1) Microsoft Word
- 2) I Love Library Builder
- 3) Dreamweaver
- 4) Adobe Acrobat

14. ข้อใดเป็น Format ของ Video ที่นำเข้ามาใช้ใน e-book ที่สร้างด้วย I Love Library ได้

- 1) AVI
- 2) DAT
- 3) MOV
- 4) VCD

15. เสียง Format ใด ที่สามารถนำเข้ามาใช้ใน e-book ได้

- 1) MIDI
- 2) WAV
- 3) MP3
- 4) ถูกทุกข้อ

16. เอกสารประเภทใดที่สามารถนำเข้ามาใช้ใน e-book ที่สร้างด้วยโปรแกรม I Love Library ได้

- 1) pdf, jpg
- 2) doc, xlsx
- 3) ppt, html
- 4) psd, gif

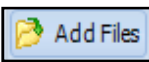


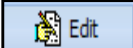
17. รูปแบบ e-book ที่สามารถนำไปใช้เผยแพร่ได้ คือรูปแบบใด

- 1) opd File
- 2) opf File
- 3) doc File
- 4) pdf File

18. การสร้างหนังสือเล่มใหม่ ต้องคลิกปุ่มใด

- 1)  New
- 2)  Open
- 3) 
- 4)  Upload





19. การบันทึกหนังสือ ต้องคลิกคำสั่งใด

- 1)  Add Files
- 2)  Delete
- 3)  Save
- 4)  Edit

20. การลบไฟล์มัลติมีเดีย สามารถทำได้ด้วยวิธีใด

- 1) File > คลิกที่ Delete > คลิกพื้นที่กรอบ (Section) ที่ต้องการ
- 2) คลิกที่ แถบ File > คลิกเลือกชื่อไฟล์ที่ต้องการลบ > คลิกที่ปุ่ม Remove file
- 3) File > คลิกที่ Add File > คลิกเลือกชื่อไฟล์ที่ต้องการ > คลิกที่ปุ่ม Open
- 4) ทำทั้งข้อ 1 และ 2

21. การปรับมุมมองให้แสดง 4 ภาพต่อ 1 หน้า คลิกเลือกปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 


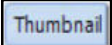


22. ปุ่ม ทำหน้าที่ใด

- 1) เพิ่มข้อความในหน้าหนังสือ
- 2) ทำแถบสีเน้นข้อความ
- 3) บันทึกเสียง
- 4) คืนหน้าหนังสือ

23. ข้อใดเป็นขั้นตอนการเพิ่มหน้าหนังสือ

- 1) คลิกที่แถบ Page → Add page
- 2) คลิกที่แถบ File → Add page
- 3) คลิกที่แถบ About → Add page
- 4) คลิกที่แถบ About → Add page

24. การนำปกเล่มมาใส่ในหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

25. การนำสันปกมาใส่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

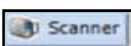

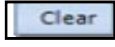
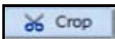
26. ปุ่มใดทำหน้าที่ใดบันทึกเสียงในหน้าหนังสือ

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

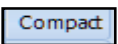
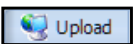
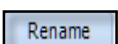

27.  ปุ่มนี้ใช้สำหรับทำสิ่งใด

- 1) การเพิ่มข้อมูลไฟล์วีดีโอ
- 2) แถบเลื่อนดูรายการไฟล์วีดีโอ
- 3) ส่วนแสดงรายการไฟล์วีดีโอ
- 4) เปลี่ยนชื่อไฟล์วีดีโอ





28. การตกแต่งขนาดขอบ ของไฟล์ที่จะนำมาทำหนังสือ คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

29. หากต้องอัปโหลดหนังสือที่สร้างขึ้นสู่หน้าเว็บไซต์ คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

30. เมื่อเปิดอ่านหนังสือ หากต้องการกำหนดเวลาในการเปิดอ่านแบบอัตโนมัติ
คลิกที่ปุ่มใด

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

เฉลยแบบทดสอบความรู้ความเข้าใจ
หลังฝึกอบรมการผลิตสื่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book)

1. 4	6. 1	11. 4	16. 1	21. 2	26. 3
2. 3	7. 4	12. 3	17. 4	22. 4	27. 3
3. 4	8. 2	13. 2	18. 1	23. 1	28. 2
4. 4	9. 2	14. 1	19. 3	24. 2	29. 2
5. 1	10. 1	15. 4	20. 4	25. 1	30. 1

มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

บรรณานุกรม

- ใจทิพย์ เชื้อรัตนพงษ์. (2539). *การพัฒนาหลักสูตร : หลักการและแนวปฏิบัติ*.
กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์อัสสัมชัญ.
- ชนัญชิตา สุวรรณเลิศ. (2548). *คู่มือปฏิบัติงานการจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ e-book*. มหาสารคาม: กลุ่มงานเทคนิคสารสนเทศ สำนักวิทยบริการ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- ชวลิต ชูกำแพง. (2551). *การพัฒนาหลักสูตร*. มหาสารคาม : มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- _____. (2555). *หลักสูตร : การวิจัยและพัฒนา*. มหาสารคาม : มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- ชูชัย สมितिไกร. (2554). *การฝึกอบรมบุคลากรในองค์กร*. พิมพ์ครั้งที่ 7.
กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ทิตนา แคมมณี. (2547). *ทฤษฎีการประเมิน*. พิมพ์ครั้งที่ 4. กรุงเทพฯ:
สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ธำรง บัวศรี. (2542). *ทฤษฎีหลักสูตรการออกแบบและพัฒนา*. กรุงเทพฯ: ธรรมการพิมพ์.
- นราธิป ทองปาน. (2554). *เอกสารประกอบการอบรมการจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์*. มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- บริษัท ไอเฟนเสิร์ฟ จำกัด. (2558). *I Love Library Manual e-book*. เข้าถึงเมื่อวันที่ 2 ตุลาคม 255ค. เข้าถึงได้จาก
<http://www.ilovelibrary.com/32/software_builder.php>.
- บุญชม ศรีสะอาด. (2546). *การพัฒนาหลักสูตรและการวิจัยเกี่ยวกับหลักสูตร*.
กรุงเทพฯ: สุวีริยาสาส์น.
- _____. (2553). *การวิจัยเบื้องต้น*. พิมพ์ครั้งที่ 8. กรุงเทพฯ: สุวีริยาสาส์น.
- ประยูร บุญใช้. (2548). *กระบวนการพัฒนาหลักสูตร : เอกสารประกอบการเรียนการสอนรายวิชาการพัฒนาหลักสูตรและการเรียนการสอน*. สกลนคร:
มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร.

พิชัย เสี่ยมจิตต์. (2550). *การพัฒนาหลักสูตรและการบริหารหลักสูตร*.

อุบลราชธานี: สาขาการพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน มหาวิทยาลัย
ราชภัฏอุบลราชธานี.

พิสนุ พงศรี. (2549). *การประเมินทางการศึกษา : แนวคิดสู่การปฏิบัติ*. พิมพ์ครั้งที่ 2.

กรุงเทพฯ: เทียมฟ้าการพิมพ์.

รุจิรุ ภู่อาระ และจันทราณี สงวนนาม. (2545). *การพัฒนาหลักสูตร : ตามแนวปฏิรูป*

การศึกษา. กรุงเทพฯ: ปู้ค พอยท์.

โรงเรียนมัธยมศึกษาเทศบาล 3 “ยุติธรรมวิทยา”. (2558). *ข้อมูลสารสนเทศ*. เอกสาร

อัดสำเนา : สกลนคร.

วิชัย วงษ์ใหญ่. (2551). *กระบวนการพัฒนาหลักสูตรและการเรียนการสอน*

ภาคปฏิบัติ. พิมพ์ครั้งล่าสุด. กรุงเทพฯ: สุวีริยาสาส์น.

วิชาการ, กรม. (2545). *หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544*.

พิมพ์ครั้งที่ 3. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

ศักดิ์ศรี ปาณะกุล. (2549). *การประเมินหลักสูตร*. ภาควิชาหลักสูตรและการสอน

คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

สังัด อุทรานนท์. (2542). *พื้นฐานและหลักการพัฒนาหลักสูตร*. กรุงเทพฯ: สุวีริยา

สาส์น.

สมคิด บางโม. (2551). *องค์การและการจัดการ*. กรุงเทพฯ: วิทย์พัฒน์.

_____. (2551). *เทคนิคการฝึกอบรมและการประชุม*. กรุงเทพฯ: วิทย์พัฒน์.

สมชาย พงศ์วิลาวัณย์. (2551). *การพัฒนาหลักสูตรฝึกอบรม เรื่อง การส่งเสริม*

ทักษะการคิดวิเคราะห์ สำหรับครูผู้สอนระดับช่วงชั้นที่ 3-4. วิทยานิพนธ์ ค.ม.

ลำปาง: มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง.

สำนักงานเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน.

การทำหนังสือ E-Book. เข้าถึงเมื่อวันที่ 12 เมษายน 2555.

เข้าถึงได้จาก <<http://203.146.15.111>> .

สุรางค์ โค้วตระกูล. (2553). *จิตวิทยาการศึกษา*. พิมพ์ครั้งที่ 9. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์

แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.